

LITERATURVERZEICHNIS

Amri, Sofam. 2013. *Pengembangan dan Model Pembelajaran dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya

Arisetya, Dian. 2013. *Pengembangan media pembelajaran sistem saraf dengan menggunakan Adobe Flash CS3 pada siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas*. Medan: Tesis.

Arsyad, Azhar. 2009. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo.

Dedy Izham.2015. *Cara Cepat Belajar Adobe Flash*. IlmuKomputer.Com

Madcoms. 2008. *Adobe Flah untuk Pemula*. Yogyakarta; Andi Offset

_____. 2008. *Adobe Flah CS3 Profesional*. Yogyakarta; Yescom

Sadiman, Arif. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian, Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan*. Jakarta; Raja Grafindo Persada.

Script, Island. 2008. *Panduan Mudah Membuat Animasi*. Jakarta: Mediakita.

Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

<http://ariska94nugraheni.blogspot.co.id/2014/07/materi-pelatihan-adobe-flash-cs3.html>

<http://www.ieuwelah.com/2014/11/membuat-media-pembelajaran-dengan-flash.html>

<http://yusufsila2011.weebly.com/pendidikan/membuat-media-pembelajaran-interaktif-dengan-flash-cs3>