DAFTAR PUSTAKA

Agustiana, I.G., dan Tika, I., (2013), *Konsep Dasar IPA*, Penerbit Ombak, Yogyakarta

Asmadi, S.H., dan Kamila, Y., (2011), Peningkatan Prestasi Belajar Koloid Melalui Penerapan Strategi Pembelajaran Aktif *Index Card Match* pada Siswa SMAN 2 Siak Hulu, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 2(2)

Dimyati., (2006), *Belajar dan Pembelajaran*, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta

Djamarah, S.B., dan Aswan Zain, (2010), *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta

Fajri, Martini, Kus S., dan Nugroho (2012), Upaya Peningkatan Proses dan Hasil Belajar Kimia Materi Koloid melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (*Team Games Tournament*) Dilengkapi dengan Teka-Teki Silang bagi Siswa Kelas XI IPA 4 SMA Neegeri 2 Boyolali pada Semester Genap Tahun Ajaran 2011/2012, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 1(1)

Hisyam, (2002) *Strategi Pembelajaran Kooperatif*, Rineka Cipta, Jakarta

Huda, M., (2014), *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*, Penerbit Pustaka Belajar, Yogyakarta

Johari, J.M.C., dan Rachmawati, M., (2006), *Kimia SMA dan MA untuk Kelas XI*, Penerbit ESIS, Jakarta

Karina, D.Y., Haryono, dan Ariani, S.R.D, (2014, Penerapan Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) Dilengkapi Teka-Teki Silang Dan Kartu Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Prestasi Belajar Pada Materi Koloid Kelas XI IPA 1 SMA Negeri 1 Banyudono Tahun Pelajaran 2013/2014, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 3(3)

Mardiansyah, Hairida, dan Lestari, I., (2012), Pengaruh Strategi Index Card Match pada Materi Hidrokaron terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa, *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(12)

Munawaroh, S., Nuswowati, M., dan Susatyo E.B., (2016), Pengaruh Pembelajaran Team Games Tournament berbantuan crossword puzzle terhadap Hasil Belajar, *Jurnal Saintek Nasional*, 10(1)

Nugraha, A.N., Elfi, S., dan Mohammad, M., (2013), Efektivitas Metode Pembelajaran Kooperatif *Think Pair Share* (TPS) Yang Dilengkapi Dengan Media Kartu Berpasangan (*Index Card Match*) Terhadap Prestasi

Belajar Siswa Pada Materi Ikatan Kimia Kelas X Semester Gasal SMA N 2 Karanganyar Tahun Pelajaran 2012/2013, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 2(4)

Nurhayati, L., Kus, S.M., dan Tri, R., (2013), Peningkatan Kreativitas Dan Prestasi Belajar Pada Materi Minyak Bumi Melalui Penerapan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) Dengan Media *Crossword*, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 2(3)

Nurkancana, (2010), *Evaluasi Pendidikan*, Usaha Nasional, Jakarta

Prasetyaningrum, D., Kus, S.M., dan Susilowati, E., (2013), Studi Komparasi Metode Pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) Disertai Media Kartu Soal Dan Roda Impian Terhadap Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Hidokarbon Kelas X SMA Negeri 7 Surakarta Tahun Pelajaran 2012/2013, *Jurnal Pendidikan Kimia*, , 2(3)

Purba, M., (2006), *Kimia SMA Kelas XI*, Penerbit Erlangga, Jakarta

Qonitah, F., Mulyani, B., dan Susilowati, E., (2013), Pengaruh Penggunaan Pembelajaran Kooperatif TGT (*Team Games Tournament)* dengan Permainan *Word Square* dan *Crossword* terhadap Prestasi belajar Ditinjau dari Kemampuan Memori Siswa pada Materi Pokok Sistem Periodik Unsur Kelas X SMA Batik 2 Surakarta, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 2(2)

Rochdi, S., (2007), *Model Permainan di Sekolah Dasar Berdasarkan Pendekatan DAP (Developmentally Appropriate Practice)*, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung

Rusman., (2011), *Model-Model Pembelajaran*, Penerbit Rajawali Pers, Jakarta

Sardiman, (2009), *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*, Rajawali Pers, Jakarta

Shoimin, A., (2014), 68 *Model Pembelajaran Inovatif*, Penerbit Ar-Ruzz Media, Yogyakarta

Silitonga, P.M., (2011), *Statistik Teori dan Aplikasi dalam Penelitian*, FMIPA UNIMED, Medan

Sudjana, Nana., (2005), *Media Pembelajaran*, CV. Sinar Baru, Bandung

Suharsini, M., (2007), *Kimia Dan Kecakapan Hidup*, Penerbit Ganeca, Jakarta

Suprihatiningrum, J., (2013), *Strategi Pembelajaran*, Penerbit Ar-Ruzz Media, Yogyakarta

Supardi, (2013), *Sekolah Efektif*, Penerbit PT Raja Grafindo Persada, Jakarta

Suryani, N., dan Agung, L., (2012), *Strategi Belajar-Mengajar*, Penerbit Ombak, Yogyakarta

Sutirman., (2013), *Media dan Model-Model Pembelajaran Inovatif*, Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta

Syaf, A.H., (2008), *Media Pembelajaran*, Penerbit Gaung Persada Press, Jakarta

Tarigas, T.D., (2014), Pengembangan Media *Crossword Puzzle Chemistry* (CROPCHEM) Pada Materi Struktur Atom Di SMA, Artikel Penelitian, FKIP Universitas Tanjungpura

Tyasning, D. M., Haryono, dan Nurhayati, N.D., (2012), Penerapan Model Pembelajaran TGT (*Team Games Tournament*) dilengkapi LKS untuk meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Materi Minyak Bumi pada Siswa Kelas X-4 SMA Batik 1 Surakarta Tahun Pelajaran 2011/2012, *Jurnal Pendidikan Kimia*, 1(1)