

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	
ABSTRAK	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Kerangka Teoritis	8
2.1.1 Model Pembelajaran <i>Creative Problem Solving</i>	8
2.1.2 Keunggulan dan Kelemahan Pembelajaran <i>Creative Problem Solving</i>	12
2.1.3 Hasil Belajar.....	14
2.1.4 Hasil Belajar Kewirausahaan	15

2.2 Penelitian Yang Relevan.....	16
2.3 Kerangka Berpikir.....	18
2.4 Hipotesis Penelitian	19
BAB III METODE PENELITIAN	20
3.1 Lokasi Penelitian.....	20
3.2 Populasi dan Sampel.....	20
3.2.1 Populasi.....	20
3.2.2 Sampel.....	20
3.3 Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	21
3.3.1 Variabel Penelitian.....	21
3.3.2 Defenisi Operasional.....	21
3.4 Rancangan Penelitian.....	22
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.6 Uji Instrumen Penelitian	27
3.6.1 Uji Validitas.....	27
3.6.2 Uji Reliabilitas	28
3.6.3 Uji Daya Beda.....	29
3.6.4 Tingkat Kesukaran.....	30
3.7 Teknik Analisa Data	31
3.7.1 Uji Normalitas.....	31
3.7.2 Uji Homogenitas	32
3.7.3 Uji Hipotesis	33

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	34
4. 1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	34
4.1.1 Hasil Pre Test dan Post Test Kelas Eksperimen	35
4.1.2 Hasil Pre Test dan Post Test Kelas Kontrol.....	38
4. 2 Analisis Data.....	41
4.2.1 Uji Normalitas Data	41
4.2.2 Uji Homogenitas Data.....	42
4.2.3 Uji Hipotesis	43
4. 3 Pembahasan Hasil Penelitian	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
5. 1 Kesimpulan	47
5. 2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN	

UNIVERSITAS NEGERI
MEDAN
UNIMED
THE
Character Building
UNIVERSITY