

DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar	i
Abstrak	iii
Abstract	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	viii
Daftar Lampiran	ix
Bab I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	6
1.3. Batasan Masalah	7
1.4. Rumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian.....	7
1.6. Manfaat Penelitian.....	8
1.7. Definisi Operasional	9
Bab II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1. Kerangka Teoritis.....	11
2.1.1. Pengertian Belajar	11
2.1.2. Tinjauan Tentang Kreativitas	13
2.1.3. Pembelajaran Discovery Learning	29
2.1.4. Pembelajaran Guided Discovery	34
2.1.5. Mind Mapping.....	37
2.1.6. Hakekat Hasil Belajar	40
2.2. Penelitian Yang Relevan.....	49
2.3. Kerangka Konseptual.....	52

2.4. Hipotesis Tindakan	53
Bab III METODE PENELITIAN	54
3.1. Subjek Penelitian	54
3.2. Siklus Penelitian	54
3.3. Instrumen dan Teknik pengumpulan Data	61
3.4. Indikator Kerja	63
3.5. Analisis Data	64
3.6. Pengolahan Data	64
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	67
4.1. Hasil Penelitian	67
4.1.1. Deskripsi Awal	67
4.1.2. Data Siklus Pertama	68
4.1.3. Data Siklus Kedua	78
4.2. Pembahasan	86
4.2.1. Peningkatan Kreativitas Siswa	86
4.2.2. Peningkatan Hasil Belajar	91
4.2.3. Peningkatan Respon Siswa	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	99