

## DAFTAR PUSTAKA

- AECT. (1997). *The Definition of Educational Technology*. Washington, D.C: Association for Educational Communications and Technology.
- Ahmadi, I., dkk. (2011). *Strategi Pembelajaran Sekolah Terpadu*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.
- Agustin, Rena. (2014) Pengaruh Media Pembelajaran Dan Gaya Belajar Terhadap Hasil Belajar Biologi Kelas XI SMA Swasta Persiapan Stabat. *Tesis* : Medan PPs Unimed.
- Anderson, Ronald H. (1994) *Pemilihan Dan Pengembangan Media Untuk Pembelajaran*, terjemahan Yusufhadi Miarso, dkk., Jakarta: Raia Grafirdo Perkasa.
- Arifin. Zainal. (2012) *Pengembangan Media Pembelajaran Aktif dengan ICT*. Yogyakarta: Skripta.
- Arikunto, Suharsimi. (2000) *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad Azhar. (2009). *Media Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ayong. (2014). Pengaruh Media Pembelajaran Dan Kreativitas Terhadap Kemampuan Menulis Huruf Peserta Didik Taman Kanak-Kanak Dr. Wahidin Sudirohusodo Medan. *Tesis* : Medan PPs Unimed.
- Binanto, Iwan. (2010). *Multimedia Digital Dasar Teori* . Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Campbell, D. *Mengembangkan Kreativitas*. Yogyakarta: Penerbit Kanisius
- Daraini, Rini. (2012). Pengaruh Pembelajaran Berbasis Multimedia dan Gaya Kognitif Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SMP Negeri Lubuk Pakam. *Tesis* : Medan PPs Unimed.
- Degeng, I. N. S. (1991). *Karakteristik Belajar Mahasiswa Berbagai Perguruan Tinggi di Indonesia*. Depdikbud, Dirjen Dikti, Proyek Pengembangan Pusat Fasilitas Bersama antar Universitas (IUC).
- Dick, W & Carey, L. (2001). *The Systematic Design of Instructional*. New York : Logman.
- Djaali, H. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Gagne, R. M. (1997). *Conditions of Learning*. New York: Holt Rinehard and Winston.
- Gagne, R., M. dan L. J. Briggs. (1974). *Principles of Instructional Design*. New York: Holt, Rinehai t, and Watson.

- Hackbarth, S. (1996). *The Educational Technology Hand Book*. New Jersey: Educational Technology Publications, Inc.
- Hamalik, O. (1993). *Mengajar Azas, Metode dan Teknik*. Bandung: Pustaka Martiana.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Heinich R., M. Molenda, dan J. D. Russel, (1996). *Instructional Media*. New York: MacMilan Publishing Company.
- Jainab, (2004). Pengaruh Strategi Pembelajaran Audio Visual dan Kreativitas Terhadap Kemampuan Menulis Angka Anak Taman Kanak-Kanak. *Tesis* : Medan PPs Unimed.
- Kemp, Jerold E. (1995). *The Instructional Design Process*. New York: Harper & Row Publishers.
- Kemp, J. E. dan D. K, Dayton. (1985). *Planning and Production Instructional Media*. New York: Harper & Row, Publishers.
- Leshin, C. B., J. Pollock, dan C. M. Reigeluth. (1992) *Instructional Design Strategies And Tactics Englewood Cliffs*, New Jersey: Educational Technology Publisher.
- Mayer, R.E. (2001). *Multi Media Learning*, New York: Cambridge University Press,.
- Miarso, Yusufhadi. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*, Jakarta: Prenada Media.
- Munadi, Y. (2008). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Munandar; Utami S. C. (2009). *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah*; Petunjuk Bagi Para Guru dan Orangtua, Jakarta: Gramedia.
- Munir. (2008). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Rasyad, Aminuddin. (2003). *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Uhamka Press.
- Reigeluth, C.M. (1983). *Instructional Design Theories and Models, An Overview of Their Current Status*, London: Lawrence Erlbaurn Associates, Publishers,.
- Roestiyah. (2008). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Romizowsky, A.Z. (1981). *Designing Instructional : Decision Making in Course Planning and Curriculum Design*, London : Kogan Page,.
- Rusman. (2009). *Manajemen Kurikulum*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Rusman, (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, Arief., dkk. (2003). *Media Pendidikan- Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*. Jakarta . Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Cetakan ke-9, Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Tut Sayogya. (2008). *Creative Mind, Kekuatan Visualisasi*. Jakarta: Kelompok Gramedia,
- Seels, Barbara B. dan Rita C. Richey. (1990). *Instructional Technology. The Definition And Domains Of The Field*. Washington, DC: AECT, 1994.  
Seels, Barbara B. dan Z Glasgow, *Exercises In Instructional Design*. Colombus: Merril Publishing Company.
- Semiawan, Conny. (1997). *Perspektif Pendidikan Anak Berbakat*. Jakarta: Grasindo.
- Smaldino, S.E., Lowther, D.L, dan Russel, J.D. (2001). *Instructional Technology & Media Learning*, Jakarta: Kencana Predana Media Group.
- Sudjana. (2005). *Metode Statistik*. Bandung: Tarsito.
- Sujana, Nana; Ibrahim. (1989). *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*, Bandung: Sinar Maju,
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran, Pedagogia*.
- Undang-Undang Republik Indonesia Tahun 2003, *Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Wena. Made. 2011. *Strategi Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.
- [http://bsnp-indonesia.org/id/?page\\_id=103](http://bsnp-indonesia.org/id/?page_id=103), diakses 12 Januari 2015