

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, Benedict R.O'G., 1990, *Language and Power: Exploring Political Culture of Indonesia*, Ithaca : Cornell University Press
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Budiwiwaramulja,Dwi. 2012. *Konsep Scamper Dan Penerapannya Dalam Penciptaan Seni Rupa*. Diskusi ilmiah seni rupa dan pendidikan seni rupa
- Chambers,J.B.(2013). *A Literature Review of Librarythemed Cartoons, Caricatures, and Comics* Journal San Jose State University Vol 3. 1
- Ensikopledi Nasional Indonesia*. (1998). Jilid 8. Jakarta: PT Cipta Adi Pustaka.
- Fakhri, 2011. *Karikatur Tokoh musik Legendaris Dunia Proyek Studi*. Semarang: Fakultas Bahasa Dan Seni Universitas Negeri Semarang.
- Fred Nicholes Kerlinger, 2006. *Foundations of Behavioral Research*. Harcourt College Publishers : University of California
- Gombrich. E. H (1938). *The Principles of Caricature*, *British Journal of Medical Psychology* Vol. 17, 1938, American
- Michalko, M. (2001). *Thinkertoys : Permainan Berpikir "Hand Book" Para Pebisnis Kreatif*. (W. T. Yogapranata, Trans.) Bandung: Kaifa (Mizan Grup).UNNES.
- Mofit, 2004. *Cara Mudah Menggambar*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Nazir,Moh. 2003. *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia
- N.S Gerrielda dan Sugito. 2014. *Meningkatkan Hasil Belajar Menggambar dengan Media Audio Visual Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Tebing Tinggi T.A 2012/2013* . Jurnal Seni Rupa Vol 10. No.02 FBS UNIMED
- Pramodjo, Pramono R. 2008. *Kiat Mudah Membuat Karikatur*. Jakarta:Creativ Media.
- Priyanto, S., 2005, *Metafora Visual Kartun pada Surat Kabar Jakarta 1950-1957*, Disertasi, FSRD ITB, Bandung
- Pusat Bahasa. 2007. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.

Safarudin, 2014. *Humor Kartun Berbahasa Jawa Dalam Majalah Djaka Lodang*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Budaya Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.

Setyadi, 2013. *Karikatur Karikatur Tokoh Penemu Di Bidang Teknologi Proyek Studi*. Simpulan. Semarang: Seni Rupa Fakultas Bahasa Dan Seni Universitas Negeri Semarang Sugito. et al. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Seni Rupa*. Medan: Jurusan Pendidikan Seni Rupa Fakultas Bahasa dan Seni UNIMED.

Sugiyono, 2008. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Supriyadi, S. (2011). *Jurnal Humaniora: Journal of Culture, Literature, and Linguistics UGM*

Susanto, Mikke.2011. *Diksi Rupa*. Yogyakarta : Dicti Art Lab.....1967. *Encyclopedia of World Art VOL.XII* New York : Graw Hill BookCompany.

Tri, 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Kartun 3d Berbasis Muvizu Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas I Di Sd Lab School*. Semarang: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.

[http://kejut.com/kbbimobile/12 Januari 2013](http://kejut.com/kbbimobile/12%20Januari%202013)

<http://scribd.com/2012/07/22/05> Oktober 2015

<http://scribd.com/2016/01/27/> Januari 2016

<http://seputarpengetahuan.com/2013/06/29/pengertian-metode-dan-metologi-menurut-para-ahli/05> Oktober 2015