

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pada proses pengerjaan kartun yang diterapkan oleh Yogei Noojin, tentang metode *SCAMPER* maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Karya kartun Yogei Noojin cenderung menggunakan metode *SCAMPER* dalam penciptaan kartunnya.

Penciptaan kartun Yogei Noojin cenderung menggunakan metode *SCAMPER* sehingga mempermudah penciptaan kartunnya

substitute dan *magnify* adalah metode *SCAMPER* yang cenderung paling sering digunakan dalam penciptaan kartunnya.

2. Karya Yogei Noojin termasuk kartun karena ilustrasi yang menekan pada suatu momen, yang didominasi oleh humor dan berfungsi sebagai hiburan.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan, maka peneliti menyampaikan beberapa saran sebagai berikut::

- a. Bagi Mahasiswa diharapkan metode *SCAMPER* bisa menjadi bahan referensi dalam menciptakan karya gambar kartun.

- b. Bagi Mahasiswa Unimed diharapkan bisa membuat kartun dalam media digital



THE
Character Building
UNIVERSITY