

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	iix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kajian Teoritik	
1. Belajar	6
2. Pembelajaran	7
a. Pengertian Pembelajaran	7
b. Komponen Pembelajaran	9
3. Media pembelajaran	10
a. Pengertian Media Pembelajaran	10
b. Penggunaan dan Pemilihan Media Pembelajaran	11
c. Fungsi Media Dalam Pembelajaran	13
d. Jenis Media Pembelajaran	15
4. Multimedia Interaktif	17
5. Gambar Potongan	21
a. Pengertian Gambar Potongan	21

	Halaman
b. Penyajian Gambar Potongan	21
6. Gambar Proyeksi	27
a. Proyeksi Piktorial	28
b. Proyeksi Ortogonal.....	33
B. Penelitian yang Relevan	35
C. Kerangka Berpikir	35
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian	37
B. Tempat dan Waktu Penelitian	38
C. Prosedur Penelitian	39
D. Subjek Penelitian	42
E. Metode Pengambilan Data	43
1. Instrumen Penelitian	44
2. Validitas Instrumen	45
F. Teknik Analisis Data	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	47
1. Tampilan Multimedia Interaktif Menggambar Teknik	47
2. Revisi Multimedia Interaktif Menggambar Teknik	53
3. Anaisis Data	57
B. Pembahasan	63
1. Prosedur Pengembangan Multimedia Interaktif Menggambar Teknik	63
2. Tingkat Kelayakan Multimedia Interaktif Menggambar Teknik	69
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Kesimpulan	71
B. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	