

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Kurikulum Merakit Personal Computer (PC).....	18
Tabel 3.1.	Desain Penelitian.....	37
Tabel 3.2.	Kerangka Perlakuan Dengan Strategi Problem Based Learning (PBL).....	39
Tabel 3.3.	Kerangka Perlakuan Dengan Strategi Ekspositori	40
Tabel 3.4.	Kisi-kisi Test Hasil Belajar Merencanakan Kebutuhan dan Spesifikasi PC	42
Tabel 4.1.	Distribusi Frekuensi Data Pretes Kelas X TKJ 1	51
Tabel 4.2.	Distribusi Frekuensi Data Pretes Kelas X TKJ 2	52
Tabel 4.3.	Data Pretes Kelas X TKJ 1 dan X TKJ 2	53
Tabel 4.4.	Uji Homogenitas Pre tes	54
Tabel 4.5.	Ringkasan Hasil Belajar Merencanakan Kebutuhan dan Spesifikasi Komputer Pada Kelas Eksperimen	55
Tabel 4.6.	Distribusi Frekuensi Skor Hasil Belajar Siswa Yang Diajar Dengan Strategi Pembelajaran Problem Based Learning	55
Tabel 4.7.	Ringkasan Hasil Belajar Merencanakan Kebutuhan dan Spesifikasi Komputer Pada Kelas Kontrol.....	57
Tabel 4.8.	Distribusi Frekuensi Skor Hasil Belajar Siswa Yang Diajar Dengan Strategi Pembelajaran Ekspositori	57
Tabel 4.9.	Uji Homogenitas Tes Hasil Belajar Merencanakan Kebutuhan dan Spesifikasi Komputer	59