

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini antara lain:

1. Hasil dari penelitian ini adalah CD Pembelajaran Perakitan Power Amplifier 1000W sebagai produknya.
2. Berdasarkan hasil evaluasi dan komentar dari 2 orang ahli media dan 1 orang ahli materi, maka Media Pembelajaran Berbentuk Video yang dikembangkan mendapat respon positif dan layak digunakan sebagai Media Pembelajaran khususnya pada standar kompetensi Instalasi Sound System.

B. Implikasi

Dalam proses penelitian pengembangan ini, banyak kendala yang dialami. Beberapa kendala yang dialami oleh peneliti pada saat proses pengembangan media pembelajaran yang dihasilkan sebagai produk penelitiannya yaitu : mulai dari persiapan ruangan atau studio yang akan digunakan untuk merekam proses perakitan amplifier, kebutuhan dana, kebutuhan akan kamera atau handycam yang akan digunakan dalam pembuatan videonya, serta keahlian teknis dalam pengambilan video dan mengedit video proses perakitan amplifier yang akan dikemas dalam sekeping DVD pembelajaran sebagai produk akhirnya.

Dalam pengambilan video untuk pembelajaran juga harus benar-benar diperhatikan ruangan yang akan digunakan sewaktu merekam proses pengerjaan videonya. Untuk merekam

video merakit amplifier ini, peneliti menggunakan 1 buah lampu Hannocs 65 Watt, 1 buah lampu Hannocs 45 watt, dan 1 buah lampu merkuri 500 Watt.

Untuk itu peneliti menyarankan kepada peneliti selanjutnya yang tertarik untuk mengembangkan media pembelajaran berbentuk video seperti ini, agar pertama sekali benar-benar mempersiapkan diri sebelum melakukan penelitian pengembangan terutama untuk ketersediaan dana dan keahlian teknis yang sebelumnya sudah dimiliki oleh peneliti sebelum melakukan penelitian pengembangan.

C. Saran

Untuk perbaikan dan penelitian selanjutnya, ada beberapa saran yang diberikan antarlain:

1. Sebaiknya penelitian pengembangan seperti media pengembangan pembelajaran berbentuk video, pengembangan media pembelajaran multi interaktif, pengembangan media pembelajaran berbasis komputer atau berbasis web serta pengembangan media lain yang dapat memberi pengaruh positif bagi hasil belajar siswa dikembangkan lebih luas lagi.
2. Perlu dilakukan uji coba untuk mengetahui efesiensi dan efektivitas media pembelajaran untuk mengetahui peningkatan hasil belajar siswa dengan menggunakan media pembelajaran yang dibuat.