

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut

1. Rancangan media pembelajaran interaktif berbasis multimedia interaktif yang dikemas dalam bentuk cd interaktif dirancang dengan menggunakan model desain pengembangan ADDIE (analysis, design, develop, implement, and Evaluation). realisasi produk dimulai dengan pembuatan tampilan awal media dan tombol navigasi utama seperti, tombol *Petunjuk Penggunaan, Tujuan, Materi, Video, Latihan* dan *Tes* dengan menggunakan I spring pro.
2. Perangkat lunak berupa cd interaktif berbentuk multimedia yang dihasilkan dapat digunakan membantu pembelajaran kompetensi memahami pengukuran komponen elektronika, yang dapat digunakan siswa dimana saja dan kapan saja.
3. Media pembelajaran interaktif yang dikemas kedalam bentuk cd interaktif pada penelitian ini ternyata sangat menarik minat belajar siswa terlihat dari respon yang diberikan siswa melalui angket dan hasil belajar siswa yang naik secara signifikan. Media pembelajaran interaktif ternyata sangat efektif digunakan dalam proses pembelajaran.

B. Saran

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian desain media pembelajaran interaktif, maka beberapa saran yang dapat diajukan kepada guru, mahasiswa dan peneliti sendiri adalah sebagai berikut:

1. Kepada kepala sekolah diharapkan agar menghimbau kepada guru-guru bidang studi untuk menggunakan media pembelajaran pada saat proses pembelajaran agar siswa lebih giat belajar dan dapat menciptakan belajar yang lebih menyenangkan
2. Kepada guru yang mengajar dikelas diharapkan mampu membuat media pembelajaran yang belum ada maupun mengembangkan media pembelajaran yang sudah ada untuk mengatasi keterbatasan dalam penyampaian informasi dalam proses pembelajaran.
3. Mahasiswa JPTE yang hendak melakukan penelitian sebagai syarat untuk mendapatkan gelar sarjana hendaknya mempertimbangkan penelitian desain meupun pengembangan terhadap dunia pendidikan terutama terhadap proses pembelajaran di SMK.
4. Peneliti diharapkan melanjutkan penelitiannya terhadap desain maupun pengembangan media pembelajaran.