

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRACT</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	12
C. Batasan Masalah .....	12
D. Rumusan Masalah .....	13
E. Tujuan Penelitian .....	14
F. Manfaat Masalah .....	14
<b>BAB II KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR DAN HIPOTESIS PENELITIAN</b> .....	<b>16</b>
A. Kajian Teoretis .....	16
1. Hakikat Hasil Belajar Jaringan Komputer .....	16
2. Hakikat Media Pembelajaran .....	31
3. Hakikat Motivasi Berprestasi .....	43
B. Penelitian Relevan .....	59
C. Kerangka Berpikir .....	61
D. Hipotesis Penelitian .....	70
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>71</b>
A. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	71
B. Populasi dan Sampel .....	71
C. Desain Penelitian .....	72
D. Variabel dan Definisi Operasional .....	75
E. Prosedur Penelitian .....	77
F. Teknik Pengumpulan Data .....	79
G. Pengujian Validitas dan Reliabilitas Instrumen .....	82
H. Hasil Uji Coba Instrument .....	87
I. Teknik Analisis Data .....	88
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN</b> .....	<b>92</b>
A. Deskripsi Data .....	92
1. Hasil Belajar TIK yang Dibelajarkan dengan Media Animasi 3D .....	92

2. Hasil Belajar TIK yang Dibelajarkan dengan Media Animasi 2D .....	93
3. Hasil Belajar TIK yang Memiliki Motivasi Berprestasi Tinggi .....	94
4. Hasil Belajar TIK yang Memiliki Motivasi Berprestasi Rendah .....	95
5. Hasil Belajar TIK Menggunakan Media Animasi 3D yang Memiliki Motivasi Berprestasi Tinggi .....	97
6. Hasil Belajar TIK Menggunakan Media Animasi 3D yang Memiliki Motivasi Berprestasi Rendah.....	98
7. Hasil Belajar TIK Menggunakan Media Animasi 2D Yang Memiliki Motivasi Berprestasi Tinggi .....	99
8. Hasil Belajar TIK Menggunakan Media Animasi 2D Yang Memiliki Motivasi Berprestasi Rendah.....	100
B. Pengujian Persyaratan Analisis .....	102
1. Uji Normalitas Data .....	102
2. Uji Homogenitas Varians Populasi .....	104
C. Masing-masing Kelompok Perlakuan .....	106
D. Pengujian Hipotesis.....	106
E. Pembahasan Hasil Penelitian.....	112
1. Perbedaan Hasil Belajar TIK Sub Jaringan Komputer Antara Siswa yang Dibelajarkan dengan Media Animasi 3D dan Media Animasi 2D .....	112
2. Perbedaan Hasil Belajar TIK Sub Jaringan Komputer Antara Siswa yang Memiliki Motivasi Berprestasi Tinggi Dengan Motivasi Berprestasi Rendah.....	114
3. Interaksi antara Media Pembelajaran dengan Motivasi Berprestasi Terhadap Hasil Belajar TIK Sub Jaringan Komputer .....	115
F. Keterbatasan Penelitian.....	116
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>118</b>
A. Simpulan .....	118
B. Implikasi.....	120
C. Saran.....	123
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>124</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>127</b>