

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GRAFIK	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Kerangka Teori	7
1. Hakekat Pendidikan Kewarganegaraan	7
2. Pengertian Belajar	10
3. Pengertian Hasil Belajar	12
4. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	15
5. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar	15
6. Model Pembelajaran <i>Team Games Tournament (TGT)</i>	17
a. Langkah-Langkah Pembelajaran <i>Team Games</i> <i>Tournament (TGT)</i>	19
b. Aturan Permainan <i>Team Games Tournament</i> (TGT)	20
c. Sistem Perhitungan <i>Point Tournament</i>	22
B. Kerangka Berpikir	23
C. Hipotesis	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
A. Lokasi Dan Waktu Penelitian	25
B. Populasi Dan Sampel Penelitian	25
C. Variabel Penelitian	26
D. Definisi Operasional	26
E. Desain Penelitian	28
F. Prosedur Penelitian	29

G. Teknik Analisis Data	29
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	31
A. Deskripsi Data Penelitian	31
B. Kemampuan Awal Siswa.....	32
C. Siklus I	35
D. Siklus II	45
E. Pembahasan Hasil Penelitian	54
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
A. Kesimpulan	59
B. Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	