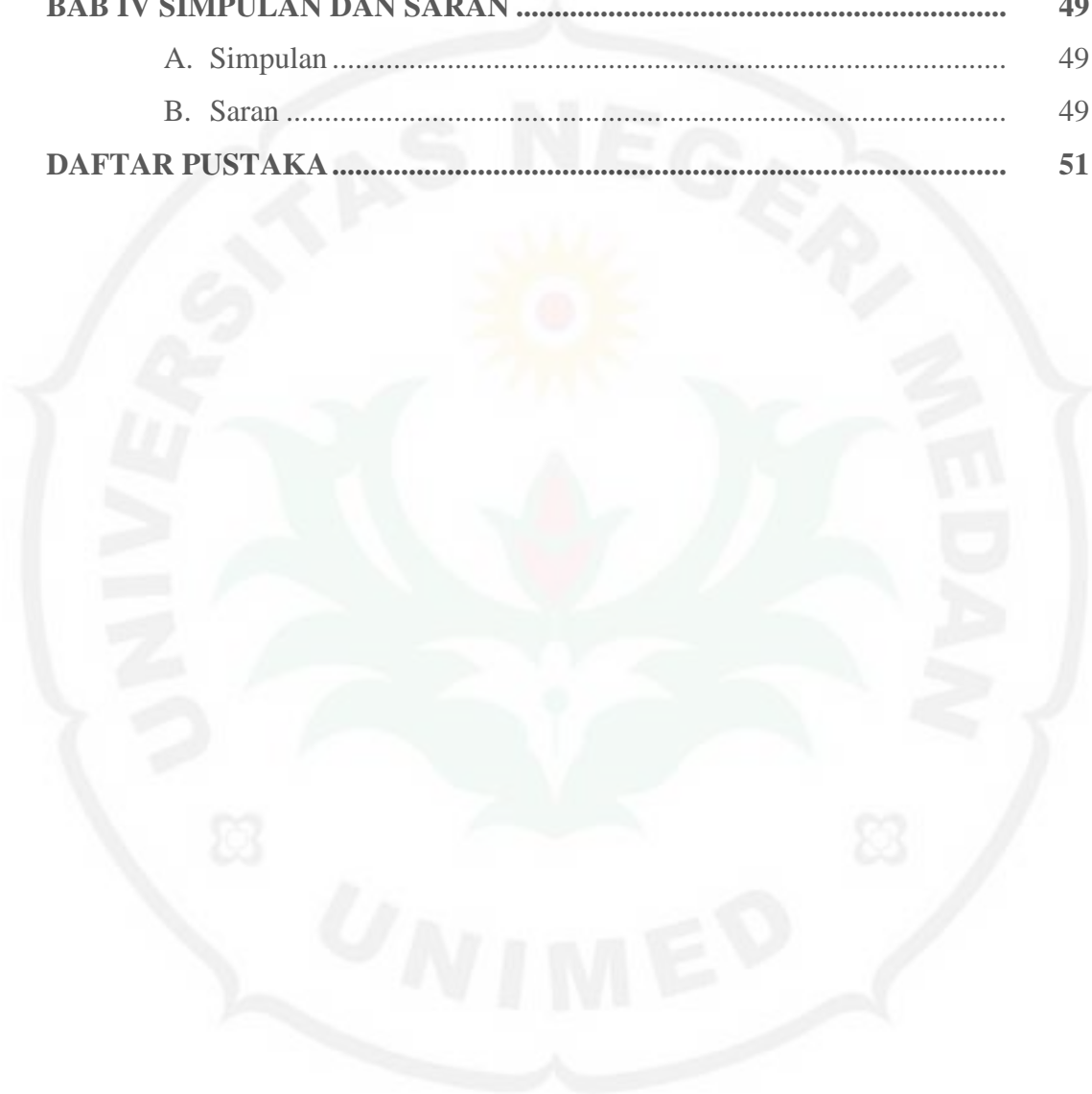


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah	4
E. Tujuan Masalah.....	5
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA KONSEPTUAL, DAN HIPOTESIS PENELITIAN.....	7
A. Kerangka Teoretis	7
1. Model Pembelajaran Mencari Pasangan Kartu	7
a. Pengertian model pembelajaran mencari pasangan kartu	7
b. Langkah-langkah model mencari pasangan kartu	8
c. Kelebihan dan kekurangan model pembelajaran mencari pasangan kartu	9
2. Pengertian, Manfaat, dan Tujuan Menulis.....	10
a. Pengertian Menulis	10
b. Manfaat Menulis.....	10
c. Tujuan Menulis.....	11
3. Pengertian, Ciri-ciri, dan Jenis-jenis Pantun	12
a. Pengertian Pantun	12

b. Ciri-ciri Pantun	13
c. Jenis-Jenis Pantun.....	14
d. Langkah-langkah dalam Membuat Pantun	17
B. Kerangka Konseptual	19
C. Hipotesis Penelitian	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	21
B. Populasi dan Sampel Penelitian.....	21
1. Populasi Penelitian.....	21
2. Sampel Penelitian	22
C. Defenisi Operasional.....	22
D. Metode Penelitian	23
E. Desain Penelitian	23
F. Instrumen Penelitian	24
G. Jalannya Eksperimen	26
H. Organisasi Pengolahan Data	27
I. Teknik Analisis Data	28
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	32
A. Hasil Penelitian	32
1. Deskripsi data kemampuan menulis pantun sebelum menggunakan model pembelajaran mencari pasangan kartu ..	32
2. Deskripsi data kemampuan menulis pantun setelah menggunakan model pembelajaran mencari pasangan kartu ..	36
3. Uji Persyaratan Data	40
a. Uji Normalitas.....	40
b. Uji Homogenitas	44
4. Pengujian Hipotesis	45
5. Temuan Penelitian	46
B. Pembahasan Hasil Penelitian	47

BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	49
A. Simpulan	49
B. Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	51



THE
Character Building
UNIVERSITY