

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 4.1. Posisi gerakan pada saat <i>Gondang somba-somba</i> | 36 |
| Gambar 4.2. Posisi gerakan pada saat <i>Gondang liat-liat</i> | 36 |
| Gambar 4.3. Posisi gerakan pada saat <i>Gondang pasu-pasu</i> | 37 |
| Gambar 4.4. Posisi gerakan pada saat <i>gondang sappe-sappe</i> | 38 |
| Gambar 4.5. <i>Silua</i> | 42 |
| Gambar 4.6. Posisi gerakan <i>manjalo-jalo Silua</i> | 45 |
| Gambar 4.7. <i>Marembas</i> | 45 |
| Gambar 4.8. <i>Sulim</i> | 49 |
| Gambar 4.9. Keyboard | 50 |
| Gambar 4.10 Taganing | 51 |
| Gambar 4.11 <i>Hasapi</i> | 52 |

THE
Character Building
UNIVERSITY