

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto. 2011. *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aulia. 2014. MODEL PEMBELAJARAN ROLE PLAYING (BERMAIN PERAN). (<http://coretanshadia.blogspot.co.id/2014/10/model-pembelajaran-role-playing-bermain.html>)| (diakses pada 5 Maret 2016)
- Depdikbud. (1998). dalam Jurnal Manaria. 2014. *Peningkatan Keterampilan Permainan Sepak Bola Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran Role Playing Di Kelas V-B SD NEGERI 105268 Telaga Sari*. Jurnal Saintech Vol. 06-No.04-Desember 2014. ISSN No. 2086-9681. Hal. 51 – 61. (Diakses tanggal 6 Februari 2015)
- Dwi, Devit. 2014. *Perbedaan Penggunaan Metode Demonstration Dan Metode Role Playing Terhadap Hasil Belajar Spike Bolavoli (Studi Pada Siswa Kelas Xi Ips-1 Dan Ipa-1 Man 6 Jombang*. Jurnal. Pendidikan Jasmani, Kesehatan, dan Rekreasi. ISSN: 2338-798X. Volume 02 Nomor 01 Tahun 2014, 70-75. (Diakses 6 Februari 2016)
- Irianto, Agus. 2011. *Statistik Konsep Dasar dan Aplikasinya*. Jakarta: Kencana Prenada Media.
- Istarani & Intan Pulungan. 2015. *Ensiklopedi Pendidikan Jilid 1*. Medan: Media Persada.
- Istarani. 2012. *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan: Media Persada.
- Kadir. 2015. *Satitistika Terapan Konsep, Contoh dan Analisis Data dengan Program SPSS/Lisrel Dalam Penelitian*.
- Kurniasih, Imas & Berlin Sani. 2015. *Ragam Model Pembelajaran Untuk Peningkatan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Kata Pena.
- Kustawan, Dedy. 2013. *Analisis Hasil Belajar, Program Perbaikan dan Pengayaan Peserta Didik Berkebutuhan Khusus*. Jakarta: PT. Luxima Metro Media.

- Manopo, Ian. 2012. *Cara Menghitung One Way ANOVA dengan Exel 2007.*) (<http://ian-manoppo.blogspot.co.id/2012/04/cara-menghitung-one-way-anova-dengan.html>) | (diakses tanggal 29 Mei 2016).
- Munandar, Utami. 2009. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat.* Jakarta: Rineka Cipta.
- Murtiningrum, Tri, Dkk. *Pembelajaran Kimia Dengan Problem Solving Menggunakan Media E-Learning Dan Komik Ditinjau Dari Kemampuan Berpikir Abstrak Dan Kreativitas.* Jurnal Inkuiri ISSN: 2252-7893, Vol 2, No 3 2013 (hal 288-301). (diakses pada tanggal 15 April 2016)
- Riska. 2012. *Penggunaan Model Role Playing dalam Pembelajaran.* (<http://4empicthealth.blogspot.co.id/2012/05/penggunaan-model-role-playing-dalam.html#more>) | (diakses pada 4 Maret 2016)
- Sidiq, Abdul. 2011. *Bagaimana Menghitung Anova Dengan Mikrosft Excel?.* (<http://abdul-sidik.blogspot.co.id/2011/01/bagaimana-menghitung-anova-dengan-ms.html>) | (diakses tanggal 29 Mei 2016)
- Siswati. Ekohariadi. Meini, Sondang. *Pengaruh Model Pembelajaran dan Motivasi Berprestasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi MS. Excel.* Jurnal Pendidikan Vokasi: Teori dan Praktek ISSN 2302-285X 36 (diakses pada tanggal 15 April 2016)
- Slameto. 2010. *Belajar & Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya.* Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana. 2005. *Metode Penelitian.* Bandung: Tarsit
- Sugiono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D.* Bandung: Alfabeta.
- Suryosubroto. B. 2009. *Proses Belajar Mengajar di Sekolah.* Jakarta: Rineka Cipta.
- U.S. Supardi. 2013. *Aplikasi Statistika Dalam Penelitian Edisi Revisi Konsep Statistika Yang Lebih Komprehensif.* Jakarta: Change Publication.
- Yamin, Martinis. 2010. *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan.* Jakarta: Gaung Persada Press Jakarta.