

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman.1993.*Peningkatan Hasil Belajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Ardhana.2009.*Pendekatan Pembelajaran Konvensional*. (Diakses 11 Maret 2014)  
<http://edukasi.kompasiana.com/2009/12/20/pendekatan-pembelajaran-konvensional/>
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian*. Jakarta : PT Rineka Cipta
- Arvianto, Ilham Rais, dkk. 2013. *Eksperimentasi Model Pembelajaran Kooperatif TGT Berbasis Assesment For Learning (AFL) Ditinjau dari Gaya Kognitif Siswa*. Jurnal Elektronik Pembelajaran Matematika. ISSN : 2339-1685. Vol 1 No 7 hal 672-681. Surakarta : Universitas Sebelas Maret. <http://jurnal.pasca.uns.ac.id>. Diakses 10 Juni 2014
- Astuti, Tria. 2010. *Perbandingan Metode Pembelajaran Konvensional dengan Metode Pembelajaran Hyphnoteaching*. (Diakses 11 Maret 2014)  
<http://iyasphunkalfreth.blogspot.com/2010/06/perbandingan-metode.pembelajaran/>
- Azis, Muhammad Rifqi,dkk. 2013. *Upaya Meningkatkan Pemahaman Siswa Melalui Model Pembelajaran Cooperative Learning Tipe TGT Pada Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan*. Jurnal PPKN UNJ Online. ISSN: 2337-5205. Vol 1 No 2 Thn 2013. Jakarta : Universitas Negeri Jakarta. <http://skripsippknunj.org>. Diakses 10 Juni 2014
- Dalimunte, Rio Pambudi. 2013. *Pengaruh Model Pembelajaran Numbered Heads Together (NHT) Terhadap Hasil Belajar Ekonomi Siswa Kelas XI SMA Budi Murni 2 Medan T.P 2012/2013*. Medan: Universitas Negeri Medan
- Isjoni. 2009.*Cooperative Learning (Menggunakan Kemampuan Belajar Berkelompok)*. Bandung: Alfabeta
- Istarani.2011. *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan : Media Persada
- Juliantara, Ketut. 2009. *Pendekatan Pembelajaran Konvensional*. Diakses 11 Maret 2014 <http://edukasi.kompasiana.com/2009/12/20/pendekatan-pembelajaran-konvensional/html>. (Diakses 24 Maret 2014)
- Nugroho,Septian.2010.*Perbandingan Pembelajaran Konvensional dan Hypnotheaching*. Diakses 11 Maret 2014  
<http://tiannugros.blogspot.com/2010/07/perbandingan-pembelajaran-konvensional.html>.

Rohendi, Dedi, dkk. 2010. *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Berbasis Multimedia Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi (PTIK). ISSN 1979-9462. Vol 3 No.1/Juni 2010. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia. <http://cs.upi.edu/kumpulan-skripsi-pendidikan-ilkom-upi-sidang-juli-2010> Diakses 10 Juni 2014

Rusmawati, Putu Enny, dkk. 2013. *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif TGT Terhadap Prestasi Belajar Matematika Ditinjau Dari Motivasi Berprestasi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 2 Semapura Tahun Pelajaran 2012/2013*. E-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha. Vol 3 Tahun 2013. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha. <http://pasca.undikscggha.id/e-journal/index.php/>. Diakses 10 Juni 2014

Sanjaya, Wina. 2007. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Grup

Slameto. 2006. *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta : Aneka Cipta

Sudjana, Nana. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Sunarto. 2009. *Pembelajaran Konvensional Banyak Dikritik, namun Paling Disukai*. Diakses 11 Maret 2014 <http://sunartombs.wordpress.com/2009/03/02/pembelajaran-konvensional-banyak-dikritik-namun-paling-PAKEM,PembelajaranKonvensional.html>.

Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya: Kencana Prenada Media Group

Wahyudi, Robert Alexander dan Hidayat, Taufik. 2014. *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Passing Bawah Bola Voli Studi Pada Siswa Kelas X TPM SMK Negeri 2 Probolinggo*. Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan. Vol 02 No 01 Tahun 2014, 6-9. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya. <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/issue/archive>. Diakses 10 Juni 2014

Wahyuni. 2012. *Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Jaringan Komputer Siswa Kelas XI di SMK N 1 Tomohon* (Diakses 24 Maret 2014) <http://fatek.unima.ac.id/jurnal-207-pengaruh-model-pembelajaran-team-games-tournament-tgt-terhadap-hasil-belajar-jaringan-komputer-siswa-kelas-xi-tkj--di-smk-negeri-1-tomohon-.html>