

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
DAFTAR TABEL	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR LAMPIRAN	v
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Rumusan Masalah	9
1.4 Pemecahan Masalah.....	9
1.5 Tujuan Penelitian	11
1.6 Manfaat Penelitian	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis.....	13
2.1.1 Model Pembelajaran <i>ROPES</i>	13
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	18
2.1.3 Kolaborasi Model <i>ROPES</i> dan <i>Scramble</i>	23
2.1.4 Aktivitas Belajar	26
2.1.5 Hasil Belajar	29
2.2 Penelitian Yang Relevan	31
2.3 Kerangka Berpikir.....	33

2.4 Hipotesis tindakan	35
------------------------------	----

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian	36
3.2 Subjek Penelitian	36
3.3 Objek Penelitian	36
3.4 Defenisi Operational	36
3.5 Prosedur Penelitian.....	37
3.6 Tehnik Pengumpulan Data.....	42
3.7 Teknik Analisis Data.....	44
3.8 Indikator Keberhasilan	47
3.8.1 Indikator Proses	47
3.8.2 Indikator Output	47
3.8.3 Indikator Dampak	47

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	49
4.1.1 Hasil Obervasi Aktivitas Siswa	50
4.1.2 Hasil Tes Belajar	51
4.2 Analisis Data Penelitian	54
4.2.1 Data Kuantitatif	54
4.2.2 Data Kualitatif	54
4.3 Pembahasan Penelitian	58
4.3.1 Siklus I	58
4.3.2 Siklus II	64

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	72

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

*THE
Character Building
UNIVERSITY*