

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN

KATA PENGANTAR..... i

ABSTRAK iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR GAMBAR ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 5

1.3 Rumusan Masalah 5

1.4 Pemecahan Masalah 6

1.5 Tujuan Penelitian 8

1.6 Manfaat Penelitian 9

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teoritis 10

2.1.1. Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* 10

2.1.2. Strategi Pembelajaran *Index Card Match*..... 16

2.1.3. Kolaborasi Model Pembelajaran *Teams Games Tournament*
dengan Index Card Match 22

2.1.4. Aktivitas Belajar 24

2.1.5. Hasil Belajar Akuntansi.....	28
2.2 Penelitian yang Relevan.....	32
2.3 Kerangka Berpikir.....	33
2.4 Hipotesis Tindakan	36

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi Penelitian	37
3.2 Subjek Penelitian	37
3.3 Objek Penelitian.....	37
3.4 Defenisi Operasional.....	37
3.5 Prosedur Penelitian	38
3.6 Teknik Pengumpulan Data	43
3.7 Teknik Analisis Data.....	45

BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	50
4.1.1 Hasil Observasi Aktivitas.....	50
4.1.2 Tes Hasil Belajar	52
4.2 Analisi Data.....	55
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	59
4.3.1 Siklus I	60
4.3.2 Siklus II.....	64

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

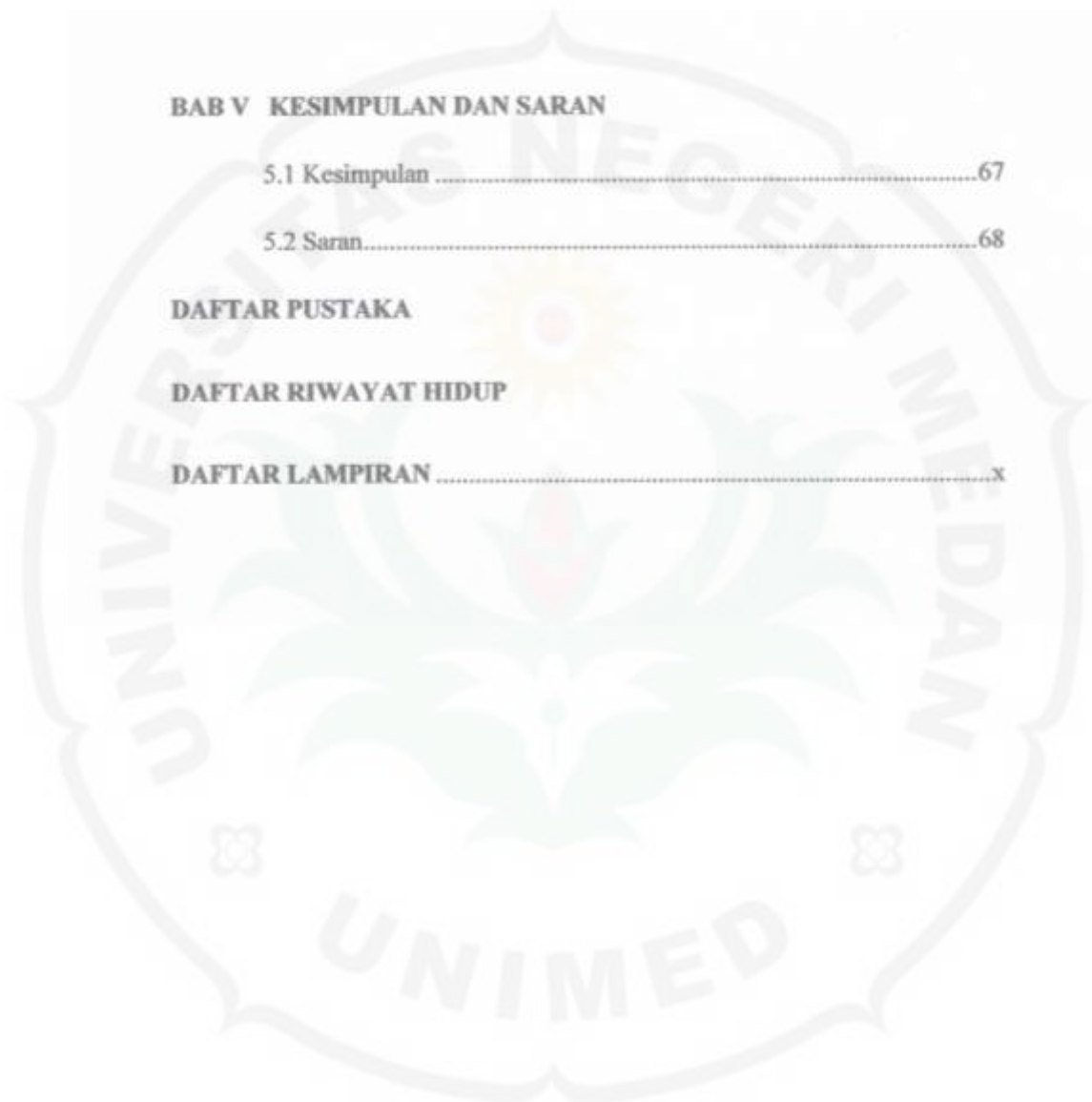
5.1 Kesimpulan67

5.2 Saran.....68

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

DAFTAR LAMPIRANx



THE
Character Building
UNIVERSITY