

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2002. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- David, dkk. 2003. *Psikologi Sosial Edisi Kedua*. Jakarta: Rineka Cipta
- Djamarah, S.B. 2002. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Furchan, Arief, 2002. *Pengantar Penelitian Dalam Pendidik*. Surabaya: Usaha Nasional
- Gie Liang. 2000. *Cara Belajar Yang Baik Bagi Siswa Edisi Kedua*. Yogyakarta: Gajah Mada University
- Hakim, T. 2004. *Belajar Secara Efektif*. Jakarta: Puspa Swara
- Hamalik, Oemar. 2008. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Nurhidayati. 2010. *Hubungan Antara Minat Dengan Prestasi Belajar Siswa Dalam Bidang Studi Sejarah Kebudayaan Islam*. Jurnal Pendidikan. <http://idb4.wikispaces.com/file/view/fz4005Hubungan+Antara+Minat+Dengan+Prestasi+Belajar+Siswa+Dalam+Bidang+Studi+Sejarah+Kebudayaan+Islam.pdf>. (Diakses 28 April 2012)
- Poerwadarminta. 2000. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka
- Ridduan, dkk. 2007 *Rumus dan Data dalam Analisis Statika*. Bandung: Alfabeta
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Silitonga, Gusma Sister. 2010. *Perbedaan Pandangan Guru Terhadap Kedudukan Anak Laki-Laki Dan Anak Perempuan Dalam Prestasi Belajar Pada Bidang Studi Pkn Kelas VIII SMA Negeri 1 Samosir*. Skripsi. Darma Agung Medan
- Situngkir, Marintan E. 2008. *Perbedaan Minat Belajar Anak Laki-Laki dengan Anak Perempuan Ditinjau dari Prestasi Belajar pada bidang studi ekonomi di SMP Swasta Nurcahaya Medan Tahun Ajaran 2007/2008*. Skripsi: UNIMED
- Sugiyono, 2004. *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: Alfabeta
- Syah, Muhibbin. 2004. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Grafindo Persada

Tilawati, Sri. 2006. *Perbedaan Prestasi Belajar Siswa Yang Mengikuti Bimbingan Belajar Dengan Yang Tidak Mengikuti Bimbingan Belajar Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas II SMA Negeri 1 Lubuk Pakam T.P. 2005/2006*. Skripsi: UNIMED

Tulus, Tu'u. 2004. *Peran Disiplin Pada Perilaku dan Prestasi Siswa*. Jakarta: Grasindo.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY