

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan penelitian ini didasarkan pada temuan-temuan dari data-data dan pembahasan hasil penelitian, sistematika sajiannya dilakukan dengan memperhatikan tujuan penelitian yang telah dirumuskan. Adapun kesimpulan yang diperoleh antara lain :

1. Hasil belajar siswa yang diberi pembelajaran dengan model *Problem Based Learning* pada materi pokok suhu dan kalor di kelas X SMAN 5 Medan T.P 2015/2016 sebelum diberikan perlakuan rata-rata pretes siswa sebesar 35,22 dan setelah diberikan perlakuan rata-rata posttest siswa sebesar 72,87.
2. Hasil belajar siswa yang diberi pembelajaran dengan konvensional pada materi pokok suhu dan kalor di kelas X SMAN 5 Medan T.P 2015/2016 sebelum diberikan perlakuan rata-rata pretes siswa sebesar 35,16 dan setelah diberikan perlakuan rata-rata postes siswa sebesar 68,38.
3. Ada pengaruh model *Problem Based Learning* dengan pendekatan saintifik terhadap hasil belajar siswa pada materi pokok suhu dan kalor di kelas X SMAN 5 Medan T.P 2015/2016 sebesar 6,64%.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan diatas, maka sebagai tindak lanjut dari penelitian ini disarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Kepada peneliti selanjutnya agar merancang waktu pada tiap-tiap fase dalam sintaks model *Problem Based Learning* dengan baik, khususnya pada fase ke tiga, sebaiknya waktunya ditambahkan karena siswa di sekolah-sekolah pada umumnya jarang melakukan percobaan sehingga siswa cenderung kurang memanfaatkan waktu dengan baik.

2. Kepada peneliti selanjutnya yang ingin meneliti tentang model *Problem Based Learning* supaya mempersiapkan satu observer untuk setiap kelompok karena aktivitas yang akan di observasi cukup banyak.
3. Kepada peneliti selanjutnya yang ingin meneliti tentang model *Problem Based Learning* agar menggunakan waktu seefektif mungkin.
4. Kepada peneliti selanjutnya supaya lebih mengontrol siswa selama proses pembelajaran, khususnya pada saat melakukan percobaan karena ada sebagian siswa yang menggunakan kesempatan ini untuk bermain-main dengan teman-temannya.