

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>vi</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>xi</i>
Daftar Lampiran	<i>xii</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Teori Graf	6
2.1.1 Sejarah Teori Graf	6
2.1.2 Definisi Graf	8
2.1.3 Terminologi Dasar Graf	8
2.1.3.1 Bertetangga	8
2.1.3.2 Bersisian	9
2.1.3.3 Simpul Terpencil	9
2.1.3.4 Graf Kosong	10
2.1.3.5 Derajat	10
2.1.3.6 Lintasan	10
2.1.3.7 Siklus	11

2.1.3.8	Terhubung	11
2.1.3.9	Subgraf	12
2.1.3.10	Subgraf Merentang	12
2.1.3.11	Cut-Set	13
2.1.4	Jenis-Jenis Graf	14
2.1.4.1	Jenis Graf Berdasarkan Ada tidaknya Gelang dan Sisi Ganda	14
2.1.4.2	Jenis Graf Berdasarkan Orientasi	15
2.1.5	Beberapa Graf Khusus Sederhana	16
2.1.5.1	Graf Lengkap	16
2.1.5.2	Graf Lingkaran	16
2.1.5.3	Graf Teratur	17
2.1.5.4	Graf Bipartit	17
2.1.5	Graf Planar	18
2.2	Pewarnaan Graf	20
2.2.1	Jenis-Jenis Pewarnaan	21
2.2.2	Representasi Peta	22
2.2.3	Algoritma-Algoritma Pewarnaan	23
2.3	Ruang Implementasi	26
2.3.1	Program Visual Basic	26
2.3.2	Lingkungan Visual Basic	27
2.4	Kota Medan	28
2.4.1	Penentuan Sektor Sektor Unggulan dan Potensi daerah	30
BAB III METODE PENELITIAN		
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	32
3.2	Jenis Penelitian	32
3.3	Prosedur Penelitian	32
BAB IV PEMBAHASAN		
4.1	Peta Kota Medan	34
4.2	Cara Mengubah Peta Ke bentuk Suatu Graf	35

4.3	Kriteria Keefektifitasan Algoritma	37
4.3	Algoritma-Algoritma Pewarnaan Graf	37
4.4	Data Potensi Masing-Masing Kecamatan Kota Medan	55
4.4.1	Produk Domestik Regional Bruto	55
4.4.1	Analisis <i>Location Quotient</i>	55
4.4.2	Data Kota Medan	57
4.4.3	Data Kecamatan Medan Tuntungan	58
4.4.4	Perhitungan LQ	59
4.5	Membuat Potensi Daerah Kota Medan	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan	66
5.2	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA		67