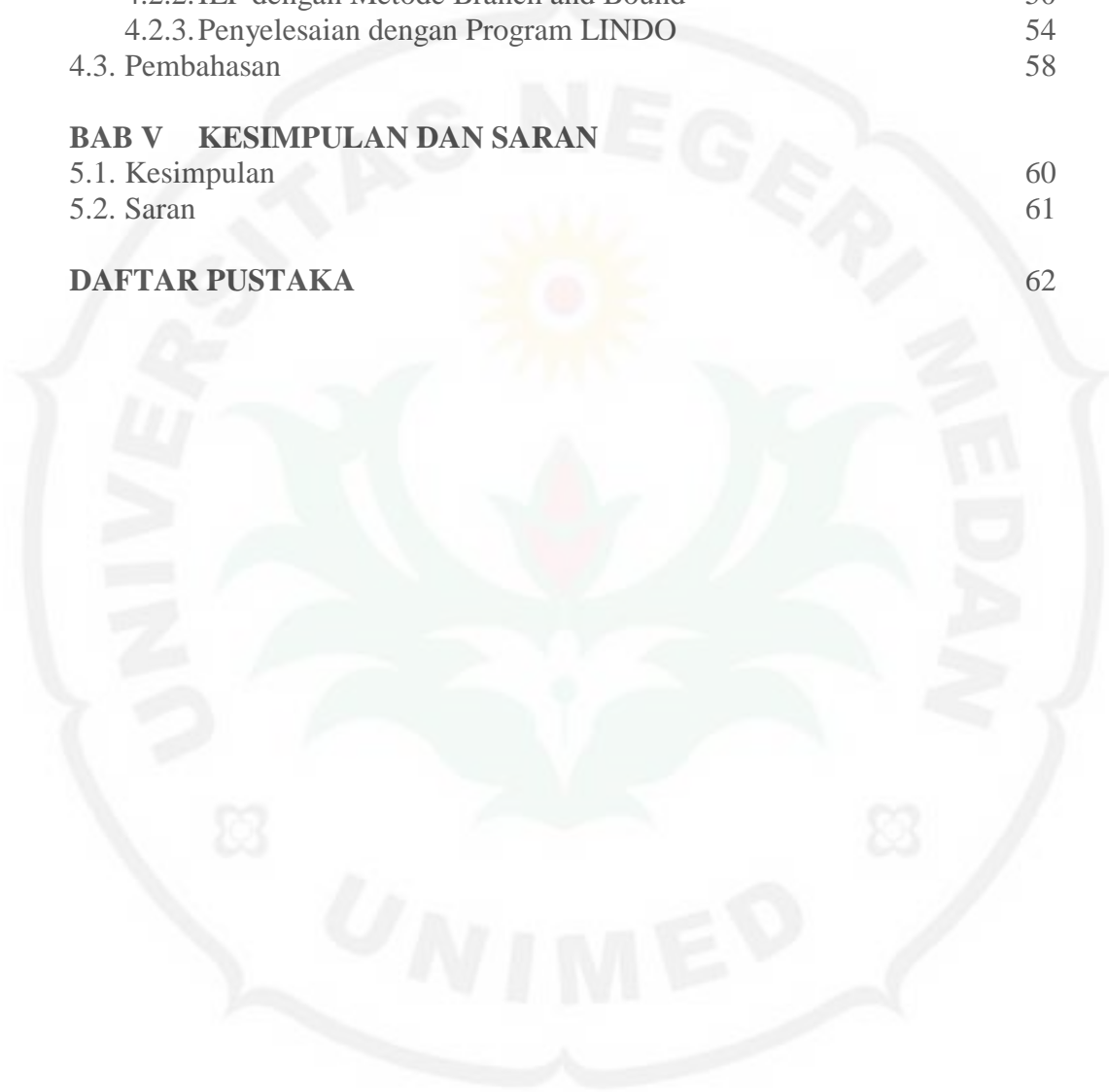


## DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	i
Riwayat Hidup	ii
Abstrak	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	6
1.5. Manfaat Penelitian	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1. Bentuk Umum Model <i>Linear Programming</i>	8
2.2. Permasalahan <i>Cutting Stock</i>	9
2.3. Model <i>Trim Loss</i>	11
2.4. <i>Integer Linear Programming</i> (ILP)	13
2.4.1. Definisi <i>Integer Linear Programming</i> (ILP)	13
2.4.2. Model <i>Integer Linear Programming</i> (ILP)	14
2.4.3. <i>Integer Linear Programming</i> (ILP) dengan Metode Heuristik “ <i>Largest In Least Empty</i> ” ( <i>LILE</i> )	16
2.4.4. <i>Integer Linear Programming</i> (ILP) dengan Metode Gomory ( <i>Cutting Plane Algoritma</i> )	18
2.4.5. <i>Integer Linear Programming</i> (ILP) dengan Metode <i>Branch and Bound</i>	21
2.5. Aplikasi Komputer (Program LINDO)	23
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1. Waktu dan Tempat Penelitian	26
3.2. Jenis dan Metode Penelitian	26
3.3. Prosedur Penelitian	26
3.3.1. Teknik Pengumpulan Data	26
3.3.2. Teknik Pengolahan Data	27
3.3.3. Penarikan Kesimpulan	29
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1. Pengumpulan Data	31
4.2. Penyelesaian Masalah	35
4.2.1. ILP dengan Metode Gomory ( <i>Cutting Plane Algoritma</i> )	40

4.2.2. ILP dengan Metode Branch and Bound	50
4.2.3. Penyelesaian dengan Program LINDO	54
4.3. Pembahasan	58
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1. Kesimpulan	60
5.2. Saran	61
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	62



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY