

**PENERAPAN MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* MENGGUNAKAN MEDIA
ANIMASI *MACROMEDIA FLASH* UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA SISWA PADA MATERI
KESEBANGUNAN DI KELAS IX SMP SANTO XAVERIUS 2
KABANJAHE TAHUN AJARAN 2014/2015**

Oleh :

Justin Pandapotan Naibaho

4103111044

Program Studi Pendidikan Matematika



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan**

**JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
MEDAN
2014**