

DAFTAR PUSTAKA

- Alwi, Hasan. 2002. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi ketiga*. Balai Pustaka: Jakarta
- Arikunto, S. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, PT Bumi aksara: Jakarta
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Armayanti. (2012). Laporan Observasi Metode *Role Playing*.
<http://skriptha.blogspot.com/020/14/Laporan-Observasi-Metode-Role-Playing.html>
- Djamarah, dan Zain. (1995), *Strategi Belajar Mengajar*, Penerbit Rineka Cipta, Banjarmasin
- Fanyadhiba, (2011). *Efektivitas Perangkat Pembelajaran*, <http://id.shvoong.com/social-sciences/education/2198130-efektivitas-perangkat-pembelajaran>
- Fowler, H. W. and Fowler, F. G. (1951). *The Concise Oxford Dictionary of Current English*. London: Oxford University Press
- Fina, S. (2012). *Efektivitas Penggunaan Metode Role Playing Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Sistem Pernapasan Manusia Di Kelas XI SMA Negeri 10 Medan Tahun Pembelajaran 2011/2012*. Skripsi, Universitas Negeri Medan, Medan (Tidak Dipublikasikan)
- Hamdani. (2011), *Strategi Belajar Mengajar*, Pustaka Setia, Bandung
- Hamid, A. (2009), *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Universitas Negeri Medan, Medan
- Haryati, M. (2007), *Sistem Penilaian Berbasis Kompetensi Teori dan Praktek*. Gaung Persada Press : Jakarta
- Johan, (2012). *Efektivitas Pembelajaran Kooperatif Dengan Strategi Berwisata Pada Materi Persegipanjang Dan Persegi Dikelas VII SMP*. Jurnal Online Universitas Negeri Surabaya. <http://ejournal.unesa.ac.id>
- Juliantara., (2010) *Aktivitas Belajar*, [http://edukasi.kompasiana.com/2014/02/11 / aktivitas-belaiar](http://edukasi.kompasiana.com/2014/02/11/aktivitas-belaiar)
- Kincoko, D. (2010), *Penerapan Metode Role Playing Pada Materi Pokok Golongan Darah Pada Manusia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas XI IPA SMA Muhammadiyah 2 Surakarta Tahun Ajaran 2009/2010*, Skripsi, Universitas Muhammadiyah Surakarta. (Tidak Dipublikasikan)

- Nurita, E. (2008), *Persepsi Siswa Terhadap Metode Bermain Peran (Role Playing) dan Hubungannya Dengan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Sistem Pencernaan Manusia Kelas VIII SMP Negeri 1 Aek Kota Batu T.P 2007/2008*, Skripsi, Universitas Negeri Medan, Medan (Tidak Dipublikasikan)
- Prasetyo, A. (2005). *Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa Kelas 8 SLTP N 1 Driyorejo Gresik*. Buletin Pelangi Pendidikan, 4 (2) :1-3
- Suryosubroto, B., (2007), *Proses Belajar Mengajar di Sekolah*, Rineka Cipta, Jakarta
- Sudjana, N., (2009), *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Penerbit PT Remaja Rosdakarya, Bandung
- Sugiharti, G., (2009), *Penerapan Metode Bermain Peran Pada Pembelajaran Struktur Atom Di Kelas X MAN Medan Tahun Pembelajaran 2008/2009*. FMIPA, Unimed, Medan.
- Suwarno, (2009)., *Panduan Pembelajaran Biologi untuk SMA dan MA Kelas XI*, Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, BSE, Jakarta
- Trianto, (2009), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Kencana: Jakarta
- Uwindut., (2011), *Apa manfaat role playing bagi mahasiswa STIE-MCE ?*. <http://uwindut.blogspot.com//2011/04/apa-manfaat-role-playing-bagi-mahasiswa-STIE-MCE>
- Vina, S. (2010), *Penerapan Metode Bermain Peran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Indera Manusia di Kelas XI JPA2 SMA Swasta Santa Maria Medan*, Skripsi, Universitas Negeri Medan, Medan
- Watkins. (2002). *Effective Learning*. National School Improvement Network: London.
- Windari. (2010), *Efektivitas Pembelajaran Dengan Metode Bermain Peran (Role Playing) terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pokok Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI Semester II SMAN 1 T. Morawa Medan Tahun Pembelajaran 2009/2010*, FMIPA, Unimed, Medan. (Tidak Dipublikasikan)