

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Cara Memainkan Pertandingan	14
Gambar 2.2. Penempatan Meja Turnamen	15
Gambar 2.3. Individu, Populasi, Komunitas, dan Ekosistem	18
Gambar 2.4. Produsen dan Tingkatan Konsumen	20
Gambar 2.5. Daur Materi	21
Gambar 2.6. Aliran Energi	22
Gambar 2.7. Rantai Makanan Ekosistem Sawah	22
Gambar 2.8. Jaring-Jaring Kehidupan	23
Gambar 2.9. Piramida Makanan	23
Gambar 3.1. Siklus Rancangan Penelitian Tindakan Kelas	29
Gambar 4.1. Diagram Peningkatan Hasil Belajar Siswa	42
Gambar 4.2. Diagram Peningkatan Aktivitas Belajar Siswa	43