

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>iv</i>
Daftar Isi	<i>v</i>
Daftar Tabel	<i>vi</i>
Daftar Gambar	<i>vii</i>
Daftar Lampiran	<i>viii</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis	5
2.1.1 Pengertian Belajar	5
2.1.2 Hasil Belajar	5
2.2 Pembelajaran dan model pembelajaran	6
2.2.1 Pembelajaran	6
2.2.2 Model Pembelajaran	7
2.2.3 Model Pembelajaran Konvensional	8
2.2.4 Pembelajaran Kooperatif	9
2.2.5 Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams-Games-Tournament (TGT)	14
2.3 Materi Pelajaran	23
2.3.1 Wujud zat	23

2.4 Kerangka Konseptual	30
2.5 Hipotesis	31
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	32
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	32
3.2.1 Populasi Penelitian	32
3.2.2 Sampel Sampel Penelitian	32
3.3 Variabel Penelitian	32
3.4 Jenis dan Desain Penelitian	33
3.4.1 Jenis Penelitian	33
3.4.2 Desain Penelitian	33
3.5 Prosedur Penelitian	33
3.6 Instrumen Penelitian	34
3.6.1 Validitas Isi	34
3.7 Teknik Analisis Data	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	38
4.2. Pembahasan	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	45
5.2. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46