

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Kata Pengantar	<i>iii</i>
Daftar isi	<i>iv</i>
Daftar gambar	<i>vi</i>
Daftar tabel	<i>vii</i>
Daftar Lampiran	<i>viii</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Batasan Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Panas Bumi	5
2.1.1. Pengertian Panas Bumi	5
2.1.2. Gadrian Panas Bumi	6
2.1.3. Terjadinya Sistem Panas Bumi	8
2.1.4. Karakteristik Panas Bumi	10
2.1.4.1. Dapur Magma Sebagai Panas Bumi	10
2.1.4.2. Kondisi Hidrologi	11
2.1.4.3. Manifestasi Panas Bumi Di Permukaan	11
2.1.4.3.1. Tanah Hangat	12
2.1.4.3.2. Permukaan Tanah Beruap	12
2.1.4.3.3. Mata Air Hangat atau Panas	13
2.1.4.3.4. Geysir	14
2.1.4.3.5. Kubangan Lumpur Panas	14

2.1.4.4.	Umur Kegiatan dan Metode Estimasi Potensi Panas Bumi	14
2.1.4.4.1.	Metode Estimasi Simulasi Numerik	15
2.2.	Jenis Jenis Energi dan Sistem Panas Bumi	15
2.2.1.	Sistem Dominasi Uap	16
2.2.2.	Sistem Dominasi Air	16
2.3.	Reservoir Panas Bumi	18
2.4.	Fluida Panas Bumi	19
2.5.	Geolistrik	19
2.5.1.	Metode Geolistrik Tahanan Jenis	20
2.5.2.	Resistivitas Batuan	21
2.5.3.	Resistivitas Semu	24
2.5.4.	Dasar Kelistrikan	25
2.5.5.	Teori Potensial Listrik	26
2.6.	Konsep Dasar Metode Schlumberger	30
2.7.	Gambaran Umum Lokasi Penelitian	31
2.8.	Kerangka Konsep	32

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.	Tempat dan waktu penelitian	34
3.1.1.	Tempat Penelitian	34
3.1.2.	Waktu Penelitian	34
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian	34
3.3.	Prosedur Penelitian	35
3.4.	Diagram Alir Penelitian	36
3.5.	Teknik Pengambilan Data	37
3.6.	Analisis Data	37
3.7.	Rumusan Pengukuran	37

BAB IV. PEMBAHASAN

4.1.	Hasil Pengambilan Data	39
4.2.	Cara Mengolah Data Res2dinv	40

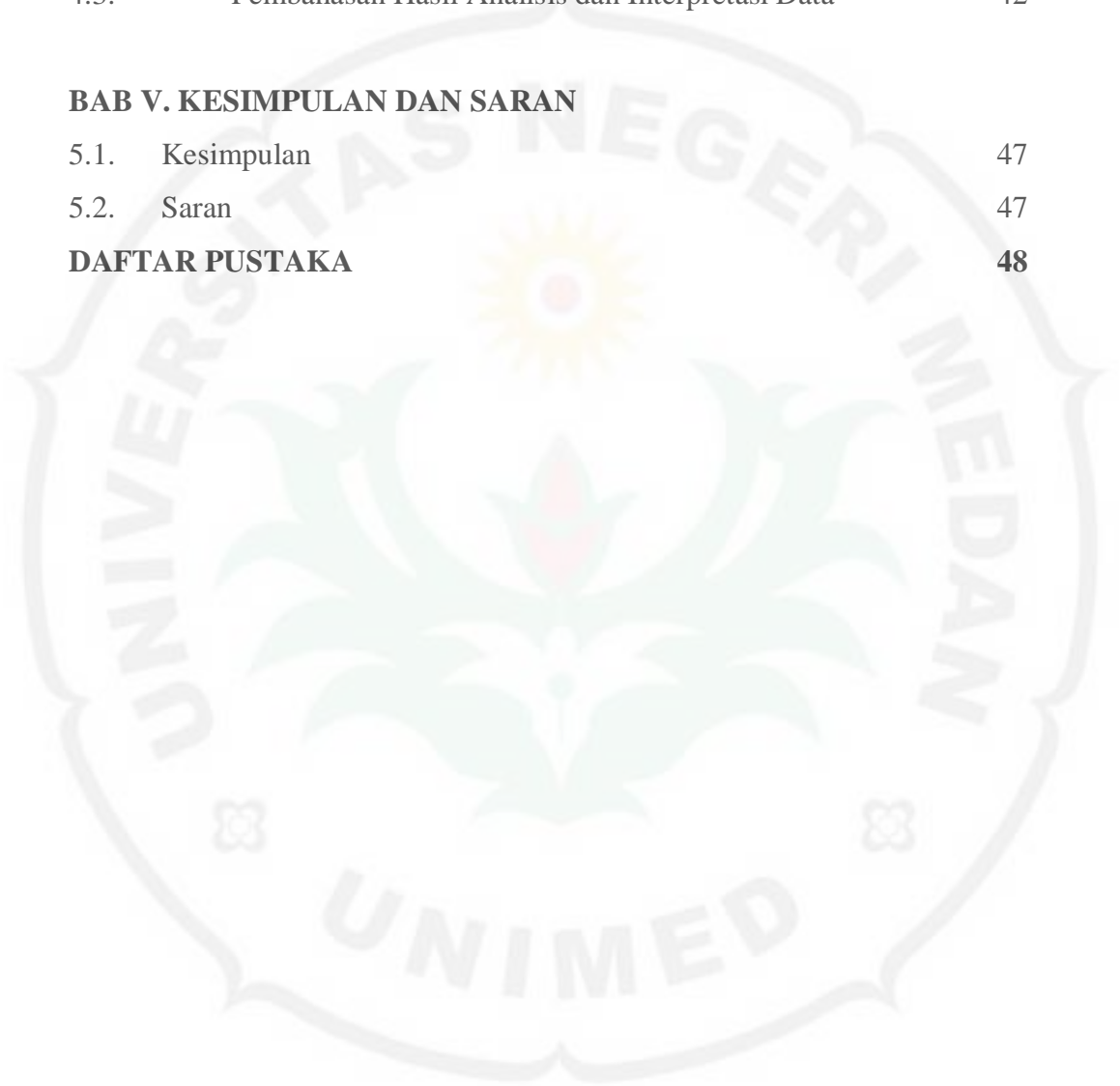
4.3.	Pembahasan Hasil Analisis dan Interpretasi Data	42
------	---	----

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	47
------	------------	----

5.2.	Saran	47
------	-------	----

DAFTAR PUSTAKA		48
-----------------------	--	-----------



THE
Character Building
UNIVERSITY