

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Abstract	<i>iv</i>
Kata Pengantar	<i>v</i>
Daftar Isi	<i>vii</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Pengertian Belajar	6
2.2. Hasil Belajar	7
2.3. Media Pembelajaran	8
2.3.1. Pengertian Media Pembelajaran	8
2.3.2. Ciri – Ciri	9
2.3.3. Manfaat	10
2.3.4. Macam - Macam Media Pembelajaran	11
2.3.5. Media Puzlze	12
2.3.6. Media The Thing Puzzle	13
2.3.7. Media Crosswords Puzzle	15
2.4. Penelitian Yang Relevan	18
2.5. Kerangka Konseptual	18
2.6. Materi Pembelajaran	19
2.6.1. Perbedaan antara Pertumbuhan dan Perkembangan	19
2.6.2. Pertumbuhan dan Perkembangan pada Tumbuhan	21
2.6.3. Pertumbuhan dan Perkembangan pada Hewan	27
2.7. Hipotesis Penelitian	32

BAB III METODE PENELITIAN	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	33
3.2. Populasi dan Sampel	33
3.3. Variabel Penelitian	33
3.4. Rancangan Penelitian	33
3.5. Prosedur Penelitian	34
3.6. Teknik Pengumpulan Data	36
3.6.1. Validitas Tes	36
3.6.2. Reliabilitas Tes	37
3.6.3. Tingkat Kesukaran Soal	38
3.6.4. Daya Pembeda Soal	39
3.7. Teknik Analisis Data	39
3.7.1. Uji Normalitas	40
3.7.2. Uji Homogenitas	40
3.7.3. Uji Hipotesis	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Penelitian	43
4.1.1. Analisis Data Instrumen Penelitian	43
4.1.2. Deskripsi Hasil Belajar Siswa	43
4.2. Analisis Data Hasil Penelitian	44
4.2.1. Uji Normalitas	44
4.2.2. Uji Homogenitas	44
4.2.3. Uji Hipotesis	46
4.3. Pembahasan	48
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	51
5.2. Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52