

## DAFTAR PUSTAKA

- Arend, R. I., (1997), *Classroom Instruction and Management* (terjemahan), New York, Mc-Graw Hill.
- Arif, P., (2010), *Biologi 2 SMA kelas XI IPA*, Bogor, Yudistira.
- Arikunto, S., (2009), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta, Bumi Aksara.
- Aunurrahman., (2011), *Belajar dan Pembelajaran*, Bandung, Alfabeta.
- Basri, S., (2000), *Teaching Speaking*, Jakarta, Makalah Disampaikan Pada Penataran Instruktur Guru Bahasa Inggris SLTP Swasta Tanggal 8-19 Februari 2000.
- Davies, (1987), *Pengelolaan Belajar* (penerjemah: Sudarsono Sudirdjo), Jakarta, Universitas Terbuka Bekerja Sama Dengan CV. Rajawali.
- Depdiknas, (2002), *Sosialisasi KTSP Rancangan Penilaian Hasil Belajar*, Jakarta, Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Sekolah Lanjutan Tingkat Pertama.
- Edgen dan Kauchak, (1993), *Strategies For Teachers: Information Processing Models In The Classroom* (terjemahan), New Jersey, Prentice-Hall, Inc.
- Hadfield, J., (1986), *Harap's Communication Games* (terjemahan), Australia: Thomas Nelson and Son Ltd, [www.http://google.com](http://www.google.com), (diakses tanggal 11 Januari 2012).
- Hamalik, O., (2009), *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta, Bumi Aksara.
- Riyanto, S., *Sistem Pencernaan pada Manusia*, [http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem\\_pencernaan](http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_pencernaan) (diakses tanggal 15 Januari 2012).
- Ibrahim, M., Fida, R., Nur, M., Ismono, (2000), *Pembelajaran Kooperatif*, Surabaya, Universitas Negeri Surabaya University Press.
- Imron, S., (2009), *Role Playing*. <http://google.com>, (diakses tanggal 11 Januari 2012).
- Isjoni, (2009), *Pembelajaran Kooperatif*, Yogyakarta, Pustaka Pelajar.

- Mansyur, (1996), *Pemanfaatan Model-Model Pembelajaran: Strategi Belajar Mengajar*, Jakarta, Dirjen Pembinaan Kelembagaan Agama Islam dan Universitas Terbuka.
- Mudairin, (2009), *Role Playing : Suatu Alternatif Pembelajaran yang Efektif dan Menyenangkan dalam Meningkatkan Keterampilan Murid*. <http://www.infodiknas.com>, (diakses tanggal 11 Januari 2012).
- Naibaho, R.J., (2009), *Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Siswa Pada Materi Pokok Sistem Pencernaan Makanan Pada Manusia Kelas VIII SMP N 3 Tanjung Morawa Tahun Pelajaran 2008/2009.*, Skripsi, Medan, FMIPA Unimed.
- Nurkanca, (1980), *Evaluasi Pendidikan*, Surabaya, Usaha Nasional.
- Prasetyo, A., (2008), *Inisiasi Pengembangan Pembelajaran Role Playing*, Gresik, SMP Negeri 1 Driyorejo.
- Pratiwi, D. A, Srikini, Suharno, Bambang, (2007), *Biologi Untuk SMA Kelas XI*, Jakarta, Erlangga.
- Sagala, S., (2010), *Konsep dan Makna Pembelajaran*, Bandung, Alfabeta.
- Sanjaya, W., (2005), *Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi*, Jakarta, Kencana.
- Sudijono, A., (2000), *Pengantar Evaluasi Pendidikan*, Jakarta, PT Raja GrafindoPersada.
- Sudjana, N., (2009), *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Bandung, PT Remaja Rosdakarya.
- Sumadi, S., (1998), *Psikologi Pendidikan*, Jakarta, PT. Raja Grafindo Persada.
- Syah, M., (2002), *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*, Bandung, PT Remaja Rosdakarya.
- Trianto, (2009), *Model Pembelajaran Terpadu Dalam teori dan Praktek*, Penerbit Prestasi Pustaka, Jakarta.
- Zaki, R., Werdati, S., Sari, F., Dewi, T., (2009), *Efektifitas Role Playing Online: Efektifitas Role Play, Penayangan VCD dan Modul Dalam Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Terapeutik Mahasiswa Stikes Jenderal Ahmad Yani Yogyakarta.*, Jurnal Berita Kedokteran Masyarakat **Volume 25 Nomor 3 September 2009**.