

ABSTRAK

ULUL AZMI BATUBARA, NIM 609112073. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar *Lay-up Shoot* Dalam Permainan Bola Basket Dengan Menggunakan Media Pembelajaran *Audio Visual* Pada Siswa Kelas XI SMA Negeri 7 Medan Tahun Ajaran 2013/2014.

(Pembimbing : IBRAHIM SEMBIRING)

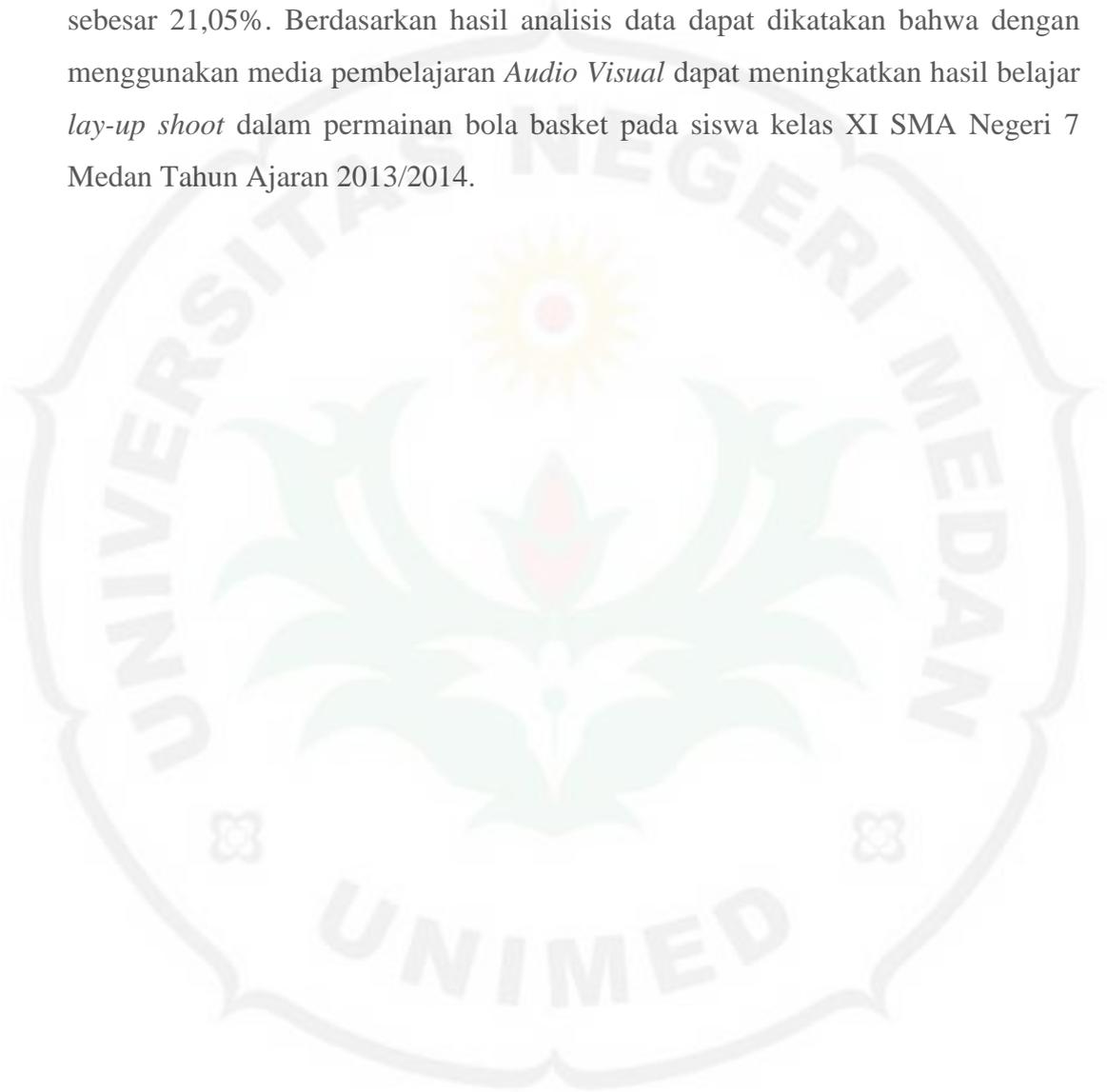
Skripsi Medan : Fakultas Ilmu Keolahragaan UNIMED 2014

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peningkatan hasil belajar *lay-up shoot* dalam permainan bola basket dengan menggunakan media pembelajaran *Audio Visual* pada siswa kelas XI SMA Negeri 7 Medan Tahun Ajaran 2013/2014.

Metode penelitian yang digunakan adalah jenis penelitian tindakan kelas. Untuk memperoleh data dalam penelitian ini maka dilakukan Tes Hasil Belajar pada tes awal, lalu dilakukan pembelajaran dengan menggunakan media *Audio Visual* yang dilakukan Tes Hasil Belajar I dan Tes Hasil Belajar II yang berbentuk aplikasi teknik *lay-up shoot* dalam permainan bola basket sebanyak dua kali pertemuan.

Setelah data terkumpul akan dilakukan analisis : (1) Dari tes hasil belajar sebelum menggunakan penerapan media *Audio Visual (Pre test)* diperoleh 15 orang siswa (39,47%) yang telah mencapai ketuntasan belajar, sedangkan 23 orang siswa (60,53%) belum mencapai ketuntasan belajar. Kemudian dilakukan pembelajaran dengan menggunakan media *Audio Visual*. (2) Dari tes hasil belajar menggunakan media *Audio Visual*, di siklus I diperoleh 26 orang siswa (68,4%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar, sedangkan 12 orang siswa (31,6%) belum mencapai tingkat ketuntasan belajar. Dengan nilai rata-rata hasil belajar siswa adalah 72,47. Kemudian dilakukan kembali pembelajaran dengan menggunakan media *Audio Visual* yang berbeda. (3) Dari tes hasil belajar II di siklus II diperoleh 34 orang siswa (89,47%) yang telah mencapai tingkat ketuntasan belajar, sedangkan 4 orang siswa (10,53%) belum mencapai tingkat ketuntasan belajar, dengan nilai rata-rata hasil belajar siswa adalah 76,45. Dalam hal ini dapat dilihat bahwa terjadi peningkatan nilai rata-rata hasil belajar siswa dari siklus I ke siklus II yaitu sebesar 3,98 dan peningkatan ketuntasan klasikalnya

sebesar 21,05%. Berdasarkan hasil analisis data dapat dikatakan bahwa dengan menggunakan media pembelajaran *Audio Visual* dapat meningkatkan hasil belajar *lay-up shoot* dalam permainan bola basket pada siswa kelas XI SMA Negeri 7 Medan Tahun Ajaran 2013/2014.



THE
Character Building
UNIVERSITY