

**PERBEDAAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH MATEMATIKA
SISWA MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM
BASED LEARNING* (PBL) DENGAN MODEL PEMBELAJARAN
INKUIRI PADA MATERI KUBUS DAN BALOK DI KELAS
VIII SMP NEGERI 1 TANJUNG MORAWA
T.A 2015/2016**

Rizki Kurniawan, Edy surya
Prodi Pendidikan Matematika , Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam,
Universitas Negeri Medan (UNIMED), 2201Medan, Sumatera Utara, Indonesia

Email: rizkiever1@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk melihat bahwa kemampuan pemecahan masalah matematika menggunakan model pembelajaran PBL lebih baik daripada model pembelajaran inkuiri pada materi kubus dan balok di kelas VIII SMP Negeri 1 Tanjung Morawa T.A 2015/2016. Jenis penelitian ini adalah *eksperimen semu*. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VIII Semester II SMP N 1 Tanjung Morawa yang terdiri dari 9 kelas dengan jumlah keseluruhan siswa 318 orang. Pengambilan sampel dilakukan dengan cara *simple random sampling* dengan mengambil 2 kelas dari 9 kelas secara acak yaitu kelas eksperimen 1 yang berjumlah 36 orang dan kelas eksperimen 2 yang berjumlah 36 orang. Instrumen yang digunakan untuk mengetahui kemampuan pemecahan masalah matematika siswa adalah tes kemampuan pemecahan masalah yang telah divalidasi dalam bentuk uraian. Dari hasil penelitian yang diberikan perlakuan yang berbeda, kelas eksperimen 1 dengan model pembelajaran PBL dan kelas eksperimen 2 dengan model pembelajaran inkuiri diperoleh nilai rata-rata kelas eksperimen 1 sebesar 27,61 dan nilai rata-rata kelas eksperimen 2 sebesar 20,083. Hasil uji t pihak kanan dengan $dk = 70$ dan $\alpha = 0,05$, diperoleh $t_{hitung} = 2,935$ dan $t_{tabel} = 1,668$ sehingga $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $2,935 > 1,668$ maka H_0 diterima, dengan demikian diperoleh kesimpulan bahwa kemampuan pemecahan masalah matematika menggunakan model pembelajaran PBL lebih baik dari model pembelajaran inkuiri pada materi kubus dan balok di kelas VIII SMP Negeri 1 Tanjung Morawa T.A 2015/2016.

Kata Kunci : Model pembelajaran *Problem Based Learning* dan inkuiri, Pemecahan Masalah Matematika