

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat ditarik kesimpulan bahwa melalui pendekatan bermain dapat meningkatkan hasil belajar lari sprint siswa kelas V SD Negeri 107402 Saintis tahun ajaran 2015/2016.

B. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian ini, peneliti memberikan saran berkaitan penerapan pembelajaran dengan menggunakan games sebagai berikut:

1. Disarankan kepada guru pendidikan jasmani SD Negeri 107402 Saintis untuk menerapkan pembelajaran pendekatan bermain dengan materi yang disesuaikan karena hal ini dapat membangkitkan semangat belajar siswa.
2. Penerapan pembelajaran pendekatan bermain merupakan metode pembelajaran yang dapat dipergunakan dalam perbaikan hasil belajar siswa agar lebih menarik.
3. Agar guru memberi perhatian khusus dalam proses pembelajaran kepada siswa-siswi yang belum tuntas.
4. Kepada para pembaca yang mungkin akan melakukan penelitian dengan penerapan pembelajaran pendekatan bermain kiranya dapat mencoba dengan materi pelajaran lainnya.