DAFTAR ISI

RIWAYAT HIDUP	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2.Identifikasi Masalah	5
1.3.Batasan Masalah	6
1.4.Rumusan Masalah	6
1.5.Tujuan Penelitian	7
1.6.Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kerangka Teoretis	9
2.1.1. Motorik Halus	9
2.1.1.1. Pengertian Motorik Halus	9
2.1.1.2. Karakteristik Perkembangan Motorik Halus	10
2.1.1.3. Macam-Macam Perkembangan Motorik Halus	10
2.1.1.4. Faktor Yang Mempengaruhi Motorik Halus	11
2.1.1.5. Konsep Dasar Pengembangan Motorik Halus	13
2.1.1.6. Tingkatan Perkembangan Motorik Halus	14
2.1.1.7. Ciri-Ciri Motorik	17
2.1.1.8. Manfaat Kemampuan Motorik Bagi Perkembangan	17
2.1.2 Alat Permainan Edukatif	17
2.1.2.1. Pengertian Alat Permainan Edukatif	19
2.1.2.2. Manfaat Alat Permainan Edukatif	19
2.1.2.3. Tujuan Alat Permaianan Edukatif	21
2.1.2.4. Jenis-Jenis Alat Permainan Edukatif Untuk Anak Tk	22

2.1.2.5. Kategori APE	24
2.1.2.6. Pembuatan Alat Permainan Edukatif Untuk Anak	25
2.1.2.7. Tahap Permainan Edukatif	27
2.2. Kerangka Konseptual	28
2.3. Hipotesis	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Jenia Penelitian	30
3.2. Lokasi Dan Waktu Penelitian	30
3.3. Populasi Dan Sampel.	31
3.4. Variabel Penelitian	31
3.5. Defenisi Operasional	31
3.6. Rancangan Dan Prosedur Penelitian	32
3.5.1. Rancangan Penelitian	32
3.5.2. Prosedur Penelitian	33
3.7. Teknik Pengumpulan Data	35
3.8. Teknik Analisis Data	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitain	41
4.1.1. Deskripasi Hasil Penelitian	41
4.1.1.1. Keadaan Motorik Halus Anak Sebelum Dilakukan Perlakukan	
Menggunakan Alat Permainan Edukatif	41
4.1.1.2. Keadaan Motorik Halus Anak Setelah Dilakukan Perlakuan	
Menggunakan Alat Permainan Edukatif	45
4.1.2. Analisis Dara Hasil Penelitian	48
4.1.2.1. Uji Normalitas Data	48
4.1.2.2. Uji Homogenitas	49
4.1.2.3. Uji Hipotesis	49
4.2 Pembahasan Hasil Penelitain	50
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 5.1. Kesimpulan	52
5.2. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	54