

ABSTRAK

Ade Tursina. Upaya Mengembangkan Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun Melalui Permainan Eksplorasi di TK Sandhy Putra Medan T.A 2012/2013

Permasalahan pada penelitian ini adalah: (1) Rendahnya kreativitas anak usia 5-6 tahun di TK Sandhy Putra Medan, (2) Sistem pendidikan yang lebih memfokuskan pada kemampuan akademik seperti membaca, menulis dan berhitung (calistung), (3) Kurangnya fasilitas penunjang yang dapat mengembangkan kreativitas anak, (4) Anak kurang mendapat motivasi dari guru dalam mengembangkan kreativitasnya. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perkembangan kreativitas anak usia 5-6 tahun dengan menggunakan permainan eksplorasi “bermain pasir” di TK Sandhy Putra Medan.

Jenis penelitian ini adalah penelitian tindakan (PTK) yang dilakukan dalam 2 siklus, dimana setiap siklus dilakukan 2 kali pertemuan. Dalam setiap siklus dilakukan melalui 4 tahapan yaitu perencanaan, pelaksanaan, observasi dan refleksi. Alat pengumpulan data yang digunakan adalah observasi. Subjek penelitian ini adalah anak usia 5-6 tahun di TK Sandhy Putra Medan, yang berjumlah 20 orang anak yang terdiri dari 11 anak perempuan dan 9 anak laki-laki. Sedangkan objek penelitian ini adalah mengembangkan kemampuan kreativitas anak usia 5-6 tahun di TK Sandhy Putra Medan. Instrumen dalam penelitian ini adalah lembar observasi perkembangan kreativitas anak dengan indikator sebagai berikut: rasa ingin tahu yang besar, orisinalitas tinggi, bersifat imajinatif, tekun dan tidak mudah bosan belajar, berani mengambil resiko, dan kaya inisiatif.

Hasil observasi dan refleksi pada siklus I menunjukkan dari hasil penelitian terdapat anak terdapat sebanyak 2 orang anak (10%) tergolong sangat kreatif, sebanyak 3 orang anak (15%) tergolong kreatif, sebanyak 9 orang anak (45%) tergolong cukup kreatif dan sebanyak 6 orang anak (30%) tergolong kurang kreatif. Sedangkan pada siklus II terdapat 7 orang anak (35%), sedangkan banyaknya anak yang tergolong kreatif meningkat menjadi 8 orang anak (40%), sedangkan anak yang tergolong cukup kreatif menurun atau berkurang menjadi 5 orang anak (25%) dan tidak ditemukan lagi anak yang tergolong kurang kreatif. Berdasarkan hasil penelitian tersebut, dapat disimpulkan bahwa kegiatan permainan eksplorasi “bermain pasir” dapat mengembangkan kemampuan kreativitas anak. Oleh karena itu, kegiatan permainan eksplorasi “bermain pasir” dapat dijadikan salah satu alternatif dalam mengembangkan kreativitas anak usia 5-6 tahun di TK Sandhy Putra Medan.



THE
Character Building
UNIVERSITY