

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Perumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1 Kerangka Teoritis.....	7
2.1.1 Hakikat Belajar.....	7
2.1.2 Hakikat Hasil Belajar .....	8
2.1.3 Materi Ajar .....	10
2.1.4 Pengertian Model Pembelajaran .....	15
2.1.5 Model Team Game Tournament .....	16
2.1.6 Langkah-langkah Team Game Tournament.....	21
2.1.7 Kelebihan dan Kelemahan Team Game Tournament .....	29
2.2 Kerangka Konseptual .....	30
2.3 Hipotesis Tindakan.....	32
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>33</b>
3.1 Jenis Penelitian.....	33
3.2 Subjek dan Objek Penelitian .....	34
3.3 Operasional Variabel.....	35
3.4 Desain Penelitian.....	35

3.5	Prosedur Pneneliti .....	37
3.6	Teknik Pengumpulan Data .....	43
3.7	Jadwal Penelitian.....	46
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>47</b>
4.1	Gambaran Umum Lokasi Penelitian .....	47
4.2	Hasil Penelitian .....	47
4.2.1	Deskripsi Tes awal (Pre-Test).....	47
4.2.2	Deskripsi Siklus I.....	52
4.2.3	Deskripsi Siklus II.....	64
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian .....	77
4.4	Rekapitulasi Nilai Pre-Test, Siklus I, Siklus II .....	79
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>82</b>
5.1	Kesimpulan .....	82
5.2	Saran.....	83
Daftar Pustaka .....		84

