

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, dapat ditarik beberapa kesimpulan yakni sebagai berikut:

1. Pembelajaran matematika dengan menggunakan metode permainan *firing line* dapat melatih siswa untuk saling bekerja sama dan menjadikan pembelajaran menjadi menyenangkan, namun bisa membuat siswa mengerjakan soal dengan benar. Karena metode permainan ini merupakan metode yang membuat siswa menerima betubi-tubi soal. Metode permainan *firing line* merupakan suatu metode dalam pembelajaran yang aktif. .
2. Pembelajaran dengan menggunakan metode permainan *firing line* dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran matematika. Hal ini dapat dilihat dari data hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti. Dimana pada saat pretes ketuntasan belajar siswa secara klasikal hanya sebanyak 8 orang siswa (21,05%), namun setelah dilaksanakannya siklus I dengan menggunakan metode permainan *firing line* ketuntasan belajar siswa secara klasikal mengalami peningkatan sebesar 21,06% yaitu menjadi (42,11%) atau sebanyak 16 siswa. Pada siklus II juga terjadi peningkatan ketuntasan belajar siswa secara klasikal sebesar 42,10% yaitu menjadi (84,21%) atau sebanyak 32 siswa karena guru telah melakukan tindakan siklus I dan siklus II

sehingga siswa sudah dapat menyelesaikan soal-soal dari pos tes yang telah diberikan pada siklus I dan siklus II.

3. Dengan demikian, metode permainan *firing line* merupakan salah satu alternatif yang dapat digunakan untuk memperbaiki proses pembelajaran.

## 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis berikan berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan adalah:

1. Diharapkan kepada guru-guru agar menggunakan metode permainan *firing line* sebagai alternatif untuk memperbaiki proses pembelajaran karena melalui metode permainan *firing line* ini dapat meningkatkan hasil belajar siswa khususnya pada pelajaran matematika pada materi penjumlahan pecahan.
2. Kepada kepala sekolah SD Negeri 101878 Tg. Morawa, agar mengkoordinasikan pelaksanaan pembelajaran dengan menggunakan metode permainan *firing line* untuk meningkatkan hasil belajar siswa.
3. Kepada peneliti selanjutnya agar melakukan penelitian yang sejenis secara tuntas dengan menggunakan metode permainan *firing line*.