

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas yang telah dilakukan peneliti selama 2 siklus diperoleh beberapa kesimpulan yaitu :

1. Permainan finger painting adalah kegiatan yang dapat mengembangkan keterampilan motorik halus anak, karena melalui permainan finger painting anak dapat berfikir, melatih serta mengasah keterampilan motorik halusnya secara langsung melalui aktivitas proses cara melakukan permainan finger painting.
2. Permainan finger painting dapat meningkatkan keterampilan motorik halus anak di TK Budi Setia. Hal ini terbukti dari hasil penelitian ini menunjukkan adanya peningkatan keterampilan motorik halus anak dengan menggunakan finger painting.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan simpulan di atas, maka peneliti mengajukan beberapa saran sebagai berikut :

1. Bagi guru diharapkan dapat menggunakan permainan finger painting untuk mengembangkan aspek keterampilan motorik halus anak. Untuk itu, lakukan pengajaran secara efektif dan efisien agar keterampilan motorik halus anak dapat berkembang sebagaimana yang diharapkan.
2. Bagi pihak sekolah diharapkan untuk lebih memberikan perhatian terhadap pengembangan aspek keterampilan motorik halus anak dan dapat menerapkan dengan permainan finger painting serta dapat mengikuti pelatihan-pelatihan dalam proses permainan finger painting berlangsung.

3. Penelitian ini memiliki keterbatasan terutama menggunakan sampel, oleh sebab itu bagi peneliti lainnya yang ingin meneliti pengembangan keterampilan motorik halus anak dengan penggunaan finger painting menggunakan sampel yang lebih besar



THE
Character Building
UNIVERSITY