

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini antara lain:

1. Pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif Instalasi Motor Listrik dapat dilakukan dengan model pengembangan ASSURE, yaitu *Analyze Learners* (Analisis Pelajar), *States Objectives* (Menyatakan Tujuan), *Select Methods, Media, And Material* (Pemilihan Metode, Media, dan Bahan), *Utilize Media and Materials* (Penggunaan Media dan Bahan), *Require Learner Participation* (Partisipasi Pelajar didalam kelas), dan *Evaluate and Revise* (Penilaian dan Revisi).
2. Para siswa menyukai pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran instalasi motor listrik. Hal tersebut dikarenakan pembelajaran menggunakan media pembelajaran instalasi motor listrik menjadi lebih menarik dan menjadi tidak membosankan serta dapat membantu siswa dalam memahami beberapa hal yang tidak bisa dipahami jika hanya melalui pembelajaran konvensional.
3. Kelayakan media pembelajaran interaktif instalasi motor listrik berdasarkan penilaian diperoleh hasil perhitungan rata-rata dari ahli media 4,75 dengan kategori sangat baik, ahli materi 4,81 dengan kategori sangat baik, dengan penilaian keseluruhan 4,78 dengan kategori sangat baik. Dengan demikian, media pembelajaran inteaktif ini sangat layak

digunakan sebagai media pembelajaran khususnya pada mata pelajaran Instalasi Motor Listrik.

## **B. Saran**

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian, maka beberapa saran diajukan untuk guru, mahasiswa dan peneliti sendiri guna untuk perbaikan dan penelitian lebih lanjut, antara lain:

1. Sebaiknya proses belajar mengajar seperti ceramah yang selama ini dilakukan dalam kelas dibantu dengan pembelajaran menggunakan media seperti media pembelajaran, atau media lain yang dapat memberi pengaruh positif terhadap hasil belajar siswa.
2. Bagi peneliti lain hasil pengembangan ini dapat digunakan sebagai bahan masukan dalam melakukan penelitian pengembangan yang akan datang. Inovasi-inovasi baru masih perlu ditingkatkan, penambahan animasi-animasi dan fitur-fitur baru akan membuat media lebih menarik bagi siswa.
3. Saran untuk penelitian selanjutnya adalah perlu diadakan pengkajian lebih lanjut mengenai pengaruh media yang dikembangkan terhadap prestasi belajar siswa pada penelitian selanjutnya.