DAFTAR GAMBAR

| | Gambar 2.1 Sisir Berekor | |
|---|---|----|
| | Gambar 2.2 Sisir berekor logam | 12 |
| | Gambar 2.2 Sisir berekor logam Gambar 2.3 sisir besar Gambar 2.4. sisir garpu | 12 |
| | Gambar 2.4. sisir garpu | 12 |
| | Gambar 2.5 rotto | 13 |
| | Gambar 2.6 penadah | 13 |
| | Gambar 2.7 jepit bergerigi | 13 |
| | Gambar 2.8 botol aplikator | |
| | Gambar 2.9 tutup telinga | |
| | Gambar 2.10 handuk | 14 |
| | Gambar 2.11 tissue Gambar 2.12 shower cup | 15 |
| | Gambar 2.12 shower cup | 15 |
| | Gambar 2 13 baju kerja | 15 |
| | Gambar 2.14 shamppo | 16 |
| | Gambar 2.15 conditioner | 16 |
| | Gambar 2.16 solution | 16 |
| | Gambar 2.17 netralizer | |
| | Gambar 2.18 Persiapan Klien | 17 |
| | Gambar 2.19 Pemasangan Handuk Dan Cape Penyampooan | |
| | Gambar 2.20 Menyisir Rambut | 18 |
| | Gambar 2.21 Diagnosa Rambut | 18 |
| | Gambar 2.22 Penyampoan | 18 |
| 2 | Gambar 2.23 Mengeringkan Dan Menyisir Rambut | 19 |
| | Gambar 2.24 Parting Rambut | 19 |
| | Gambar 2.25 Penggulungan Rambut | 21 |
| | Gambar 2.26 Pengaplikasian Solution | 22 |
| | Gambar 2.27 Pengecekan Ikal | 23 |

G

| Gambar 2.28 Pembilasan23 |
|--|
| Gambar 2.29 Pengaplikasian Netralizer23 |
| Gambar 2.30 Pengaplikasian Konditioner |
| Gambar 2.31 Sebelum Dan Sesudah24 |
| Gambar 3.1 Langkah-Langkah Penggunaan (Research And Development R&D)37 |
| Gambar 3.2 Prosedur Penerapan Penelitian Dan Pengembangan Media |
| Gambar 3.3 Storyboard Media Pembelajaran |
| Gambar 3.4 Tampilan Intro41 |
| Gambar 3.5 Profil Penulis |
| Gambar 3.6 Tampilan Kompetensi D <mark>asar</mark> |
| Gambar 3.7 Tampilan Video |
| Gambar 3.8 Tampilan Kuis43 |
| Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama52 |
| Gambar 4.2 Tampilan Profil |
| Gambar 4.3 Tampilan Menu Kompotensi53 |
| Gambar 4.4 Tampilan Isi Materi53 |
| Gambar 4.5 Tampilan Kuis54 |
| Gambar 4.6 Diagram Batang Hasil Analisis Kebutuhan Guru |
| Gambar 4.7 Diagram Batang Hasil Analisis Validasi Oleh Ahli Materi |
| Gambar 4.8 Diagram Batang Hasil Analisis Validasi Oleh Ahli Media66 |
| UNIVERSITY |
| |
| |