DAFTAR ISI

ABSTRAK i
KATA PENGANTARii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR vi
DAFTAR TABEL vii
DAFTAR LAMPIRAN viii
BAB I PENDAHULUAN1
1.1 Latar Belakang Masalah1
1.2 Identifikasi Masalah
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Rumusan Masalah4
1.5 Tujuan Pengembangan Produk4
1.6 Manfaat Penelitian4
1.7 Spesifikasi Produk5
1.8 Pentingnya Pengembangan Produk5
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Kajian Teoristis
2.1.1 Pembelajaran
2.1.2 Media Pembelajaran
2.1.3 Pengembangan Media Pembelajaran
2.1.4 Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika
2.1.5 Trainer Elektronika Digital
2.1.6 Penelitian dan Pengembangan
2.2 Kajian Penelitian Yang Relevan28

2.3 Kerangka Berpikir
BAB III METODOLOGI PENELITIAN34
3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian
3.2 Sasaran Produk Yang Dihasilkan
3.3 Metode Pengembangan Produk34
3.4 Teknik Pengempulan Data
3.5 Teknik Analisis Data42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN45
4.1 Hasil Pengembangan Produk
4.1.1 Hasil Implementasi Desain
4.1.2 Hasil Pengembangan LKPD
4.1.3 Hasil Pengujian Unjuk Kerja Produk
4.2 Hasil Validasi dan Uji Pemakaian Produk
4.2.1 Hasil Validasi Produk
4.2.2 Hasil Uji Pemakaian Produk Pada Pengguna (User)
4.3 Pembahasan
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan
5.2 Saran 65
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN68