## **BAB V**

# KESIMPULAN DAN SARAN

# A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan, dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini antara lain:

- 1. Media video pembelajaran animasi tiga dimensi untuk materi Instalasi Penerangan Jalan Umum telah dikembangkan oleh peneliti dengan metode A.D.D.I.E dan memanfaatkan *software Autodesk Maya*. Langkah-langkah dalam pengembangan media ini adalah, a) Mendesain model Jalan umum yang menyerupai bentuk pada keaadan nyata. Model-model tersebut dibuat dengan memperhatikan aspek kesesuaian bentuk, kesesuaian warna dan komposisi warna; b) Membuat adegan sesuai materi yang dipilih dengan menggunakan model yang sudah dibuat; c) Me-*render* seluruh adegan yang telah dibuat; dan d) Mengedit scene dengan menambahkan musik latar, gambar, suara dan teks.
- 2. Skor validasi ahli materi sebesar 87.5 %, dan skor validasi ahli media sebesar 90%, yang tergolong dalam kategori sangat baik menyatakan bahwa media video animasi tiga dimensi ini layak digunakan sebagai media pembelajaran pada materi Instalasi Penerangan Jalan Umum.

#### B. Saran

Setelah melakukan penelitian dan mengembangkan media video pembelajaran animasi tiga dimensi dan juga melihat kondisi yang terjadi, maka peneliti memiliki saran yaitu:

# 1. Bagi Sekolah

Sekolah dapat menerapkan penggunaan teknologi dalam hal pembelajaran, salah satunya seperti penggunaan media video pembelajaran animasi tiga dimensi.

#### 1. Bagi Guru

Guru dapat menggunakan media video pembelajaran animasi tiga dimensi ini sebagai alternatif media pembelajaran untuk mengatasi kesulitan dalam penyampaian materi.

## 2. Bagi Siswa

Siswa dapat memanfaatkan media video pembelajaran animasi tiga dimensi ini untuk mempelajari materi instalasi penerangan jalan umum pada mata pelajaran Instalasi Penerangan listrik secara mandiri kapanpun dan di manapun.

# 3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Untuk penelitian selanjutnya alangkah lebih baik dilanjutkan hingga tahap ujicoba. Peneliti selanjutnya juga dapat mengembangkan media ini pada materi dan mata pelajaran lain