BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian analisis data dan pembahasan, maka kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Secara langsung terdapat pengaruh signifikan Penggunaan E-Learning terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa Pendidikan Ekonomi FE Unimed.
 Hal ini diperoleh dari hasil perhitungan Probabilitas Sebesar 0,000 (<0,05), dengan nilai t_{hitung} sebesar 14,009. Dengan demikian semakin tinggi penggunaan *E-Learning* oleh mahasiswa, maka Motivasi Belajar mahasiswa semakin meningkat.
- 2. Secara langsung terdapat pengaruh signifikan Penggunaan *E-Learning* terhadap Prestasi Belajar Mahasiswa Pendidikan Ekonomi FE Unimed Angkatan 2018. Hal ini diperoleh dari hasil perhitungan *Probabilitas* sebesar 0,000 (<0,05), dengan nilai t_{hitung} sebesar 8,365. Selain itu, terdapat pengaruh tidak langsung antara Penggunaan E-Learning terhadap Prestasi Belajar melalui Motivasi Belajar yaitu sebesar 0,218
- Total Pengaruh antara Penggunaan E-Learning terhadap Prestasi Belajar dengan dimediasi Motivasi Belajar sebesar 0,681

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran yang diberikan antara lain adalah sebagai berikut:

- 1. Media pembelajaran *E-Learning* harus terus dipertahanan supaya mahasiswa tetap memiliki motivasi untuk belajar yang pada akhirnya dapat meningkatkan prestasi belajar. Hal ini dibuktikan dengan tingginya kecenderungan pengunaan *E-learning* dan adanya pengaruh pengunaan *E-Learning* terhadap motivasi dan prestasi belajar.
- 2. Mahasiswa perlu meningkatkan kembali pengunaan *E-Learning* sebagai media pembelajaran, misalnya mahasiswa aktif menggunakan semua link dalam *E-Learning* saat proses belajar-mengajar.
- Motivasi belajar sebaiknya dipertahankan untuk meningkatkan prestasi belajar mahasiswa. Hal ini dibuktikan dengan tingginya kecenderungan motivasi belajar dan adanya pengaruh motivasi belajar terhadap prestasi belajar.
- 4. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat membandingkan antara responden yang menggunakan *E-Learning* dengan yang tidak menggunakan *E-Learning* untuk mengetahui dengan jelas seberapa besar pengaruhnya bagi mahasiswa.