

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMPUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERSETUJUAN HASIL REVISI	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR DIAGRAM	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Hakikat Media Pembelajaran	9
2.2 Fungsi dan Manfaat Media	10

2.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	12
2.4 Prinsip-Prinsip Penggunaan Media Dalam Pembelajaran	14
2.5 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	14
2.6 Media Pembelajaran Kogerbe.....	16
2.6.1 Pengertian Media Pembelajaran Kogerbe	16
2.6.2 Manfaat Penggunaan Media Kotak Gerak Benda	17
2.6.3 Kelebihan dan Kelemahan Media Kogerbe	18
2.6.4 Langkah-Langkah Penggunaan Media Kotak Gerak Benda	19
2.7 Hakikat Ilmu Pengetahuan Alam.....	24
2.8 Materi Pokok Macam-Macam Gerak Benda	24
2.9 Penelitian Relevan	25
2.10 Kerangka Berpikir	29
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1 Jenis Penelitian	31
3.2 <i>Setting</i> Penelitian	31
3.2.1 Subjek Penelitian	31
3.2.2 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	32
3.2.3 Sumber data	32
3.2.4 Data Penelitian	32
3.3 Model Pengembangan	32
3.4 Prosedur Pengembangan	33
3.4.1 Tahap Analisi (<i>Analysis</i>)	35
3.4.2 Tahap Desain (<i>Design</i>)	35
3.4.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	36

3.4.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	38
3.4.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	39
3.5	Subjek Uji Coba	39
3.5.1	Subjek Uji Coba Validitas	39
3.5.2	Subjek Uji Coba Lapangan	40
3.6	Teknik Pengumpulan Data	40
3.6.1	Teknik Wawancara (<i>Interview</i>)	40
3.6.2	Teknik Kuesioner (Angket)	40
3.7	Instrumen Penelitian	42
3.7.1	Instrumen Wawancara	42
3.7.2	Instrumen Validasi Media dan Uji Coba Lapangan	43
3.8	Teknik Analisis Data	46
3.8.1	Data Kualitatif	47
3.8.2	Data Kuantatif	47
3.9	Jadwal Penelitian	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		51
4.1	Hasil Penelitian	51
4.1.1	Tahap Analisi (<i>Analysis</i>)	51
4.1.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	55
4.1.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	56
4.1.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	65
4.1.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	68
4.2	Pembahasan	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		75

5.1 Kesimpulan	75
5.2 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	78



THE
Character Building
UNIVERSITY