

ABSTRAK

Anggraini, Dwi Putri. 2020. Pengaruh Media Permainan Pasirpimatika pada Materi Perkalian Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas II SD Negeri 112298 Aek Kanopan Timur Labuhanbatu Utara T.A. 2019/2020. Skripsi, Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Medan. Pembimbing, Drs. Akden Simanihuruk, M. Pd.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya hasil belajar siswa dalam pembelajaran matematika khususnya pada materi perkalian. Disamping itu pula pembelajaran yang dilakukan guru di kelas kurang bervariasi yang mengakibatkan beberapa siswa merasa bosan dan jenuh atas pembelajaran yang telah diberikan guru. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adanya pengaruh media permainan pasirpimatika pada materi perkalian terhadap hasil belajar siswa pada materi perkalian kelas II SD Negeri 112298 Aek Kanopan Timur Labuhanbatu Utara T.A. 2019/2020.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode eksperimen. Jenis penelitian *pre experimental design* dengan bentuk penelitian *one group pretest posttest design*. Populasi dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas II SD Negeri 112298 Aek Kanopan Timur Labuhanbatu Utara dengan jumlah populasi sebanyak 23 peserta didik. Sampel yang digunakan dalam penelitian adalah 23 siswa. Dikarenakan dalam penelitian ini hanya menggunakan satu kelas yaitu kelas II. Teknik pengumpulan data menggunakan tes, dokumentasi, observasi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pada pengujian homogenitas data *pretest* dan *posttest* nilai yang diperoleh sebesar 1,99 dengan F_{tabel} sebesar 2,05. Berdasarkan hasil pengolahan data yang telah dilakukan menggunakan uji t didapat bahwa $t_{hitung} = 13,58$, dengan $dk = 22$ pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$ maka dari tabel distribusi t didapat $t_{tabel} = 2,07$ dimana $t_{hitung} > t_{table}$ yaitu $13,58 > 2,07$. Maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Artinya terdapat pengaruh yang signifikan terhadap penggunaan media permainan pasirpimatika. Dari hasil penelitian juga didapatkan rata-rata *pretest* adalah 39,3 dan nilai rata-rata *posttest* adalah 79,6. Jadi dapat diambil kesimpulan bahwasanya penggunaan media permainan pasirpimatika pada materi perkalian berpengaruh terhadap hasil belajar siswa kelas II di SD 112298 Aek Kanopan Timur tahun ajaran 2019/2020.

Kata Kunci: Hasil Belajar Siswa, Materi Perkalian, Media Permainan Pasirpimatika.