DA]	FTA	R	ISI
-----	-----	---	-----

DAFTA	R TABEL	viii
DAFTA	R GAMBAR	ix
	R GRAFIK	
DAFTA	R LAMPIRAN	xi
BAB I	PENDAHULUAN	1
	1.1 Latar Belakang	
	1.2 Ientifikasi Masalah	
	1.3 Pembatas Masalah	
	1.4 Rumusan Masalah	7
	1.5 Tujuan	
	1.6 Manfaat	
BAB II	KAJIAN TEORI	
	2.1 Kajian Teoritis	
	2.1.1 Disiplin	
	2.1.1.1 Pengertian Disiplin	
	2.1.1.2 Macam-Macam Disiplin	
	2.1.1.3 Aspek-Aspek Disiplin	
	2.1.1.4 Ciri-Ciri Disiplin	
	2.1.1.5 Unsur-Unsur Disiplin	
	2.1.1.6 Faktor-faktor Disiplin	
	2.1.2 Layanan Informasi	
	2.1.2.1 Pengertian Layanan Informasi	
	2.1.2.2 Tujuan Layanan Informasi	
	2.1.2.3 Isi Layanan Informasi	
	2.1.2.4 Operasional Layanan Informasi	
	2.1.2.5 Metode Layanan Informasi	
	2.1.2.6 Teknik Layanan Informasi	
	2.1.3 Media Film	
	2.1.3.1 Pengertian Media Film	21
	2.1.3.2 Karakteristik Media Film	
	2.1.3.3 Tujuan dan Fungsi Media Film	
	2.1.3.4 Keuntungan Media Film 2.1.3.5 Kelemahan Media Film	
	2.1.3.6 Model Problem Based Learning	20
	2.1.3.7 Penerapan Media Film Dengan Model <i>Problem</i>	77
	Dagod Logmain -	
	Based Learning	
	Based Learning 2.2 Penelitian Relevan 2.3 Kerangka Konseptual	28

BAB III	METODE PENELITIAN	
	3.1 Jenis Penelitian	
	3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	
	3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian	
	3.4 Subjek dan Objek Penelitian	
	3.5 Instrumen Dan Pengumpulan Data	
	3.5.1 Skala Perilaku Disiplin	
	3.5.2 Observasi Terstruktur	51
	3.5.3 Dokumentasi	
	3.6 Teknik Analisis Data	
	3.7 Indikator Keberhasilan	53
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	55
	4.1 Deskripsi HAsil Penelitian	
	4.1.1 Hasil Penelitian Sebelum Tindakan	55
	4.1.2 Hasil Penelitian Siklus I	58
	4.1.3 Hasil Penelitian Siklus II	66
	4.2 Pembahasan Penelitian	75
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	79
	5.1 Kesimpulan	
	5.2 Saran	
DAFTA	R PUSTAKA	81
	RAN	

