

DAFTAR PUSTAKA

- Adav, Aman. Et al. (April 2011). Problem Based Learning: Influence on Students' Learning in an Electrical Engineering Course. *Journal of Engineering Education*, Vol. 100, No. 2, pp. 253-280.
<http://onlinelibrary.wiley.com/doi/10.1002/html>.
- AECT, (1977). *The Definition of Educational Technology*. Washington : Association for Educational Communication and Technology.
- Agustina, A. (2016). Pembelajaran Konsep Ikatan Kimia dengan Animasi Terintegrasi LCD Projector Layar Sentuh (Low Cost Multi Touch White Board). *Jurnal Tadris Kimiya*. 1(1), 8-13 . Retrieved from :
<http://www.journal.uinsgd.ac.id/index.php/tadris-kimiya/article/view/1163>
- Ahman, Kamil, M., Permana, J. (2010). *Pendidikan Lingkungan Sosial Budaya dan Teknologi*. Bandung: UPI PRESS
- Aida Aryani Shahroom, & Norhayati Hussin. (2018). Industrial Revolution 4.0 and education. *International Journal Academic Research in Business & Social Sciences*. 8(9): 314-319. from :
https://hrmars.com/hrmars_papers/Industrial_Revolution_4_0_and_Education.pdf
- Anderson, L. W. et al. (2001). *A Taxonomy for Learning, Teaching and Assessing : A revision of Bloom's Taxonomy of Educational Objective's*. New York. Addison Wesley Longman. Inc.
- Andreja, Rojko. (2017) *Industry 4.0 Concept: Background and Overview*. hal.77 *iJIM – Vol. 11, No. 5, 2017*, from : <https://online-journals.org/index.php/ijim/article/view/7072>
- Aqib, Zainal. (2013). *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.
- Arends, Richard. (2008). *Learning to Teach*. Jogjakarta: Pustaka Pelajar
- Arief S. Sadiman, dkk, (2010). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Ariyanti D., Mustaji., & Harwanto. (2020). Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8. *Jurnal Education and development*. 8(2): halaman 381-389.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Ayala. (2009). *The Theory and Practice of Item Response Theory*. New York: The Guilford Press
- Azhar Arsyad, (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- Bencsik,A.,&Machova,R. (2016, April). Knowledge Sharing Problems from the viewpoint of intergeneration Management. In ICMLG2016 – 4th International Conference on Management, Leadership and Governance: ICMLG2016 (p.42) Academic Conferences and Publishing Limited.
- Bencsik,A.,Csikos,G.,&Juhaz,T. (2016). Y and Z Generations at Workplace. *Journal of Competitiveness*, 8(3), 90 – 106. <https://doi.org/10.7441/joc.2016.03.06>
- Berkup,S.B (2014). Working With Generations X And Y In Generation Z Period: Management Of Different Generations In Business Life. Rome-Italy: *Mediterranean Journal of Social Sciences*. Vol 5 No 19, Page: 218-229. DOI: 10.5901/mjss 2014.v5n19p218
- Bonk, C. J. & Graham, C. R. (2005). *The Handbook of blended learning: global perspectives, local designs*. https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=2u2TxK06PwUC&oi=fnd&pg=PT14&dq=blended+learning+definition&ots=a0yUF89F6l&sig=K Cd-d_ZbRHcQUsuMybOb0002bac&redir_esc=y#v=onepage&q=blended%20%20learning%20definition&f=false
- Bruner, Jerome. S. (1966). *Toward a Theory of Instruction*. Cambridge: Harvard University.
- Dastbaz, Mohammad. (2003). *Designing Interactive Multimedia System*. New York : McGraw-Hill Company.
- Delipiter,L. (2019).Pendidikan di Era Revolusi 4.0. *SUNDERMAN Jurnal Ilmiah Teologi Pendidikan Sains Humaniora dan Kebudayaan*. DOI: 10.36588/sundermann.v1i1.18
- Dongsong, Z., Zhao, J. L., Lina, Z. & Nunamaker, J. J. F. (2004). Can e-learning replace classroom learning? *Communications of the ACM*,47(5), 75-79. DOI: 10.1145/986213.986216
- Elang Krisnadi (2004). *Pemanfaatan Program CAI sebagai Sarana untuk Membantu siswa dalam Menyerap konsep-konsep Matematika dengan pendekatan Abstrak-konkret*. Jakarta: pustekkom dan Pusat Informasi.

- Elang Krisnadi, Jurnal Pendidikan : Membangun Konstruksi Pengetahuan Siswa dalam Pembelajaran Matematika melalui Pemanfaatan Program Multimedia Interaktif (PMI)
- Elmore, T. (2014) How Generation Z Differs from Generation Y. Retrieved July 01, 2015, from: <http://growingleaders.com/blog/generation-z-difers-generation-y/>
- Erdem, M. & Kibar, Pinar N. (2014). Students' opinions on facebook supported blended learning environment. TOJET: The Turkish Online Journal of Educational Technology – January 2014, volume 13 issue 1: 199-206. Diambil pada tanggal 26 Agustus 2014, dari <http://www.tojet.net/articles/v13i1/13118.pdf>.
- Firdausy A., Sulthoni (2019). Multimedia Interaktif sebagai Media Visualisasi Dasar-dasar Animasi. JKTP Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan. Vol 2 No (3) Agustus (2019): 224-229. From: <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/index>. e-ISSN 2615-8787
- Grant Ramsay (2001) Teaching and Learning With Information and Communication Technology: Success Through a Whole School Approach. National Educational Computing Conference, July 25-27. Chicago
- Gunawan, Wahyu. (2010). Kebut Sehari Menjadi Master PHP. Yogyakarta : Genius Publisher.
- Hamalik, Oemar. (2010). Proses Belajar Mengajar. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Hofstetter, Fred T. (2001). "Multimedia Literacy. Third edition. McGraw-Hill International Edition": New York.
- Holden, Jolly T. dan Philip J.L. Westfall. (2006). An Instructional Media Selection Guide for Distance Learning. Amerika: USDLA.
- Hudoyo (1990). Hasil Belajar Menurut Para Ahli. Mengajar Belajar. Jakarta: Dirjen Dikti Depdikbud.
- Juraev A. R. (2019). Using The Ispring Suite Software To Evaluate Future Teachers' Professional Competencies. Central Asian Problems of Modern Science and Education. 4(2): halaman 752-759.
- Kemendikbud (2018). Permendikbud Nomor 34 Tahun 2018 Tentang Standar Nasional Pendidikan. Jakarta: Kemendikbud

- Kemendikbud .(2013). Permendikbud Nomor 81.A Tahun 2013 Tentang Implementasi Kurikulum 2013. Jakarta: Kemendikbud
- Kemendikbud .(2015). Permendikbud Nomor 23 Tahun 2015 Tentang Gerakan Literasi Sekolah. Jakarta: Kemendikbud
- Kimble, G. A.(1961). Hilgard and marquis' conditioning and learning. New york: appletoncentury-crofts
- Kolifah,S.N (2016). Pengaruh model Pembelajaran Blended Learning terhadap hasil belajar dan motivasi belajar siswa kelas XI TEI pada mata pelajaran Komunikasi Data dan Interface di SMK Negeri 1 Jetis Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, Vol 5, No 3 (2016), hal:982-975. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-elektro/article/view/16816>
- KusumaN. R., Mustami M. K., & Jumadi O. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Power Point IspringSuite 8pada Konsep Sistem Ekskresi Di Sekolah Menengah Atas. *Eprints Jurnal Universitas Negeri Makasar*.28: halaman 1-8.
- Mahmed Sahin (2010). Blended Learning in Vocation Education: An Experimental Study. *International Journal of Vocational an Technical Education* Vol.2(6),pp.95-101,October 2010 from: DOI: 10.18415/ijmmu.v3i2.46
- Morison, M. J. (2003). *Manajemen Luka*. Jakarta: EGC.
- Nusir, S. (2013). Studying the Impact of Using Multimedia Interactive Programson Children's Ability to Learn Basic Math Skills. *Sage Journals*. 10(3), 305-319. Retrieved from <https://journals.sagepub.com/doi/abs/10.2304/elea.2013.10.3.305>
- Pavlov, I. P. (1960). *Conditioned Reflexes*. Terj. & ed. Oleh G. V. Anrep. New York: Dover.
- RamadhaniD., Fatmawati E. & Oktarika D. (2019). Pelatihan Pembuatan Media Evaluasi dengan Menggunakan Ispring Di SMA Wisuda Kota Pontianak. *GERVASI: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*.3(1). Halaman 24-33.
- Rochma, V. A. & Ibrahim, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Suite 8pada Materi Bakteriuntuk Siswa Kelas X SMA. *BIOEDU Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*. 8(2): halaman 312-320.

- Rusman, (2012). Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru, RajaGrafindo Persada, Jakarta
- Rusman. (2013). Metode-Metode Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sadiman, Arief S. dkk . (2005). Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta: Pustekom Dikbud dan PT.Raja Grafindo Persada
- Siahaan, Sudirman. (2002). E-Learning (PembelajaranElektronik) sebagai Salah Satu Alternatif Kegiatan Pembelajaran. JurnalPendidikan,(Online), Jurnal 42
- Siregar, Eveline & Hartini Nara. (2010). Teori Belajar dan Pembelajaran. Bogor: Galia Indonesia.
- Siregar, Eveline, Dra., M.Pd. dan Nara, Hartini M.Si. (2010) Teori Belajar dan Pembelajaran. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Siti Nur Kholifah (2016). Pengaruh model pembelajaran blended learning terhadap hasil belajar dan motivasi belajar siswa kelas xi tei pada mata pelajaran komunikasi data dan interfacedi smk negeri 1 jetis mojokerto. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. Volume 05 Nomor 03Tahun 2016, 975-982 from: <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-teknik-lektro/article/view/16816/15280>
- Sjukur,S.B. (2012). Pengaruh Blended Learning terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa Tingkat SMK. Jurnal Pendidikan Vokasi. 2(3).h. 368-378. DOI:<https://doi.org/10.21831/jpv.v2i3.1043>
- Smaldino, Sharon E, dkk (2012). Instructional Technology & Media For Learning.Pearson :Education. Inc.
- Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran, Universitas Negeri Medan. <https://www.researchgate.net/publication/334586889>
- Sukiman (2012) Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani.
- Sukiman (2011). Pengembangan Media Pembelajaran.Yogyakarta : Pustaka Insan Madani.
- Sukiman (2011). Pengembangan Media Pembelajaran.Yogyakarta : Pustaka Insan Madani.

- Syukron Khamzawi, (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Pembelajaran Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Fisika Pokok Bahasan Fluida Dinamis Untuk Sma Kelas X. *JURNAL INOVASI DAN PEMBELAJARAN FISIKA*, VOLUME 2, NOMOR 1, MEI 2015.
<https://core.ac.uk/download/pdf/267823111.pdf>
- Tolman, E. C. (1932). *Purposive Behavior in Animals and Men*. New York : Century
- Trianto, (2011). *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*, Jakarta : Bumi Aksara.
- Trilling and Fadel (2009). *21st century skills: learning for life in our times*. Jossey Bass: USA
- Trinawindu, I. B. K. (2016). Multimedia Interaktif untuk Proses Pembelajaran. *Jurnal Prabangkara*. 19 (23), 35-42 . Retrieved from <https://jurnal.isi-dps.ac.id/index.php/prabangkara/article/view/135/75>
- Vaughan, Tay. (2011). "Multimedia: Making It Work. 8th Edition". New York : McGraw-Hill.