## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1	Konsep dan Prosedur desain penelitian ADDIE	17
Tabel 2.2	Defenisi Literasi STEM	39
Tabel 2.3	Penelitian yang Relevan	52
Tabel 3.1	Prosedur Desain Penelitian ADDIE	59
Tabel 3.2	Waktu Penelitian	60
Tabel 3.3	Analisis Kebutuhan	62
Tabel 3.4	Intrumen Penelitian	70
Tabel 3.5	Spesifikasi Tes Keterampilan 4C	71
Tabel 3.6	Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Materi Bahan Ajar	75
Tabel 3.7	Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Desain Media Bahan Ajar	76
Tabel 3.8	Kriteria Kelayakan Bahan Ajar	77
Tabel 3.9	Tingkat Perolehan Gain Score Ternormalisasi	78
<b>Tabel 3.10</b>	Kisi-kisi Lembar Keefektifan Bahan Ajar	78
<b>Tabel 3.11</b>	Kriretia Efektifitas Bahan Ajar	79
<b>Tabel 3.12</b>	Kisi-kisi Lembar Kepraktisan Bahan Ajar	79
<b>Tabel 3.13</b>	Kriteria Kepraktisan Bahan Ajar	80
<b>Tabel 3.14</b>	Kisi-kisi Lembar Kepraktisan Bahan Ajar Terhadap	
	Respon Siswa	80
<b>Tabel 3.15</b>	Kriteria Kepraktisan Bahan Ajar Terhadap Respon Siswa	81
Tabel 4.1	Hasil Rekapituasi Validasi Ahli Materi	84
Tabel 4.2	Hasil Rekapituasi Validasi Ahli Media	86
Tabel 4.3	Perubahan Bahan Ajar Sebelum dan Setelah Revisi	88
Tabel 4.4	Hasil Belajar Siswa Kelompok Kecil	89
Tabel 4.5	Respon Siswa Kelompok Kecil Pada Bahan Ajar	90
Tabel 4.6	Hasil Belajar Uji Coba Lapangan	91
<b>Tabel 4.7</b>	Analisis Persepsi Guru terhadap Keefektifan Bahan Ajar	92
Tabel 4.8	Analisis Penilaian Ahli terhadap Kepraktisan Bahan Ajar	94
Tabel 4.9	Analisis Persepsi Siswa terhadap Kepraktisan Bahan Ajar	96
<b>Tabel 4.10</b>	Nilai Indikator Keterampilan Berpikir Kritis dan Kreatif	98