DAFTAR PUSTAKA

- Afrilyasanti, R & Basthomi, Y. 2011 Adapting Comics and Cartoons to Develop 21st Century Learners. Language in India; Strength for Today and Bright Hope for Tomorrow.
- Akbar, R.S. 2019. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Sejarah. Medan; UNIMED
- Alison, F. 2014. Comics laureate to be superhero of literacy: Gibbons names as first to hold role that uses graphic novels to promote reading. London: Guardian News & Media Limited.
- Arikunto, S. 2008. Evaluasi Program Pendidikan. Jakarta: Bumi Aksara
- Arianti.F, Raharjo dan Suparno G. 2012. Pengembangan Mini Book Materi Struktur dan Fungsi Sel Untuk Mendukung Pembelajaran Kelas XI IPA SMA Muhammadiyah 4 Surabaya. *BioEdo. 1: 15-18*.
- Arroio, A. Comics as a Narrative In Natural Science Education. Western Anatolia Journal of Educational Science. special issue: 2011
- Arsyad, A. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press
- Bagus, M. 2014. Pengembangan komik sebagai media pembelajaran biologi pada materi sistem saraf manusia. Yogyakarta ; UIN Sunan Kalijaga.
- Beard, C. & Rhodes, T. 2002. Experiential learning: Using comics trip sas"reflective tools"in adult learning. *Australian Journal of Outdoor Education*, 6(2): 58-65.
- BNSP. 2006. *Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar Mata Pelajaran Biologi SMP/MTs*. Diakses 7 Juli 2020 dari http://puskurbuk.net/web/bsnp.html
- Boneff, M. Les Bandes Desinées Indonesiennes. 2008. Diterjemahkan oleh Rahayu S. Hidayat. *Komik Indonesia*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia
- Bronzo, W.G. (2013). "From Mangan 2". Educational Leadership. Vol. 71. p58-61.
- Cap, O. (2012). "Digital Comic in Human Ecology". *International Journal in Learning. Vol. 19*, p27-44.
- Chessman, K. (2006). "Using Comis in the Science Classroom". *Journal of College Science Teaching. Vol. 35 Issue 4*, p48-51. 4p.

- Comer, K. (2015). "Illustrating Praxis: Comic Composition, Narrative Rhetoric, and Critical Multiliteracies". *Composition Studies Spring. Vol. 43.* p75-104.
- Dahar, R.W. 2011. Teori-teori Belajar dan Pembelajaran. Jakarta: Erlangga
- Daryanto, 2006. Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media
- Denise, S. (2007). Comics boost reading skills. New York: Scolastic Inc.
- Dewi , E.C. 2016. Pengembangan Komik Akuntansi Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Imogiri Tahun Ajaran 2015/2016. SKRIPSI. Yogyakarta : Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta.
- Dimyati dan Mudjiono., 2009. Belajar dan Pembelajaran. Jakarta: Rineka Cipta
- Efriany, dian.et al. 2016. Pengembangan komik berbasis peta konsep sebagai media Pembelajaran pada materi Sistem saraf di SMA. Jakarta; Universitas Negeri Jakarta.
- Ermawati ,E., Marmi S., & Diane N. 2014. Pembuatan Komik Tentang Tekanan Hidrostatis Sebagai Media Pembelajaran Fisika. Radiasi : *Vol.4. No.1 :1-8.*
- Gumelar, M.S. 2004 Comic Making. Jakarta: PT Indeks.
- Hafiz A. Kenapa Komik Digital. resume dari materi yang disampaikan pada workshop komik digital pada Indonesia ICT Award 2009 (INAICTA 2009), 29 Juli 2009, di Jakarta Hilton Convention Center. Diakses 30 Juni 2020
- Hamalik, O. 2012. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamida, K., Zulaekah, S., dan Mutalazimah., 2012. Penyuluhan Gizi dengan Media. Komik Untuk Meningkatkan Pengetahuan Tentang Keamanan Makanan Jajanan. *Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 8(1): 67-73.
- Hermawati, T. 2015. Komik Digital untuk Pembelajaran yang Menyenangkan. http://guraru.org/guru-berbagi/komik-digital-untuk-pembelajaran-yang-menyenangkan/. Diakses pada tanggal 06 Juli 2020.
- Khotimah, N. 2017. Pengembangan Komik Sebagai Media pembelajaran biologi untuk siswa kelas XI Pada Materi Pokok Sistem Ekskresi Manusia di MAN 1 Kota Serang. *Jurnal Tirta Respository*.
- Kimball, J.W. 2005. Biologi Jilid 2 Edisi Kelima. Jakarta: Erlangga.

- Mahnun. 2012. Media pembelajaran (Kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasi dalam pembelajaran). *Jurnal Pemikira Islam*; 37(1);27-35
- Mayer,R,E.2002. Rote Versus Meaningful Learning. *Theory into practice*,41(4):22-232.
- McCloud, S. *Reinventing Comic*. Diterjemahkan oleh D.T.W. Palar. Mencipta Ulang Komik. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia: 2008
- MS. Gumelar. Comic Making. Jakarta: PT. Indeks: 2011
- Nabiella, et. all. 2018. Pengembangan Buku Komik Pokok Bahasan Sistem Peredaran Darah.. Jurnal Bioedukatika. Vol. 5 No. 2. Tahun 2017.
- Novianti, R. D, & Syaichudin, M. 2010. Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Pemahaman Bentuk Soal Cerita Bab Pecahan Pada Siswa Kelas V SD N Ngembung, *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(1):74Ğ85.
- Nurwahyuni, A. 2012. "Penggunaan Media Komik Bergambar Materi Sistem Saraf untuk Pembelajaran yang Menggunakan Strategi PQ4R", *Journal of Innovative Science Education*.
- Oktaviane, M.I dan Wisanti, Reni.A. "Pengembangan Keanekaragaman Hayati sebagai Media Pembelajaran bagi Siswa SMA Kelas X", *Jurnal BioEdu*, *Vol. 2 No. 2*
- Patrick, A.O. (2011).Concept Mapping as a Study Skill: Effects on Students Achievement in Biology. *International Journal of Education Science*, 3(1), 49-57
- Petersen, R.S. 2011. Comics, Manga, and Graphic Novels: A History of Graphic Narratives. Westport: Praeger Publisher
- Prawidilaga, D.S. 2008. Prinsip Desain Pembelajaran. Jakarta: Kencana
- Ridha, J. 2018. *kelayakan media komik pada materi jamur untuk kelas X SMA*. Pontianak; Universitas Tanjung Pura
- Rofi, N., Lina, H.,Sumadi. 2014. Penerapan Model Pencapaian Konsep BerbantuKartu Bergabar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sel di SMA. *Unnes J.Bil.Education*, *3* (2): 193-200.
- Rosmaini. 2004. Penerapan Pendekatan Struktural Think Phair Share (TPS) untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Aktivitas Siswa 1.7 SLTP 20 Pekanbaru pada Pokok Bahasan Keanekaragaman Hewan TA 2002/2003. *Jurnal Biogenesis*. 1(1): 9-14

- Rudi. Comic Life.. Tersedia di http://MateriKomputerComicLIfe.com. (2 Juli 2020)
- Rusman. 2013. Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21. Bandung: Alfabeta.
- Sanjaya, W. 2013. Strategi Pembelajaran (Berorientasi Standar Proses Pendidikan). Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Saputro, A.D. 2015. Aplikasi Komik Sebagai Media Pembelajaran. *M U A D D I B Vol.05 No.01*.
- Setyosari, P. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: PT Rhineka Cipta
- Shaltout, M. 2016. Peda-Cemical: A Personal Account of Comics in Education. [Online] Journal of Pedagogic Development, *Volume 6 No. 2, Available: http://journals.beds.ac.uk/*, diakses April 2020.
- Slavin, R.E. 2008. Psikologi Pendidikan: Teori dan praktek. Jakarta: PT.indeks.
- Sundaya, R. 2014. Statistik Penelitian Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Sudirwan, J. Digital Natives.2016. https://sis.binus.ac.id/2016/12/16/digital-natives/.
- Sudjana, N dan Ahmad.R. 2009. *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Sudjana, N dan Ahmad, R. 2010. Teknologi pengajaran Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana,S. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tiemensma, L. 2009. Visual Literacy To Comics Or Not to Comics, World Library and Information Congress 75th IFLA General Conference and Council, Midran graduate Institute.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., Semmel, 1974. M.I. Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children. Broomington: Indiana University

- Trianto. 2010. Model Pembelajaran Terpadu. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tyas, M. W., Wahyuni, S., dan Yushardi., 2015. Pengembangan Bahan Ajar IPA Berupa Komik Edukasi Pada Pokok Bahasan Objek IPA dan Pengamatannya Di SMP. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 4(1): 32-37
- Waluyanto, H.D. 2005. *Komik sebagai Media Komunikasi VisualPembelajaran.Jurnal Nirmana*, Fakultas Seni dan Desain, UniversitasKristen Petra.7 (1): 45-55.
- Watkins, M.W anf Pacheco, M. (2001). "Interobserver Agreement in Behavioral Research: Importance and Calculation". *Journal of Behavioral Education*, 10 (4) 205-212.
- Zimmerman, B. (2008). Creating Comics Fosters Reading, Writing, and Creativity. *Online laman www.eddigest.com*

