

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Contoh Jawaban Siswa	9
Gambar 1.2 Bentuk RPP SMA Negeri 2 Tanjung Morawa	15
Gambar 2.1 Tampilan Awal <i>Geogebra</i>	50
Gambar 2.2 Tampilan Layar Kerja <i>Geogebra</i>	50
Gambar 2.3 Ikon pada <i>Toolbar</i>	51
Gambar 2.4 Format Sistematika RPP	61
Gambar 3.1 Model Desain Pembelajaran Dick dan Carey	96
Gambar 4.1 Tampilan Deskripsi Singkat Model.....	140
Gambar 4.2 Kompetensi Dasar, Pengalaman Belajar, dan Kata Kunci ..	141
Gambar 4.3 Materi Program Linear	142
Gambar 4.4 Peta Konsep Program Linear.....	143
Gambar 4.5 Tampilan Lembar Kerja Peserta Didik.....	145
Gambar 4.6 RPP Setelah Validasi oleh Validator I.....	147
Gambar 4.7 RPP Setelah Validasi oleh Validator II	149
Gambar 4.8 Buku Siswa sebelum dan setelah revisi validator I	152
Gambar 4.9 Buku Siswa sebelum dan setelah revisi validator V.....	153
Gambar 4.10 LKPD sebelum dan setelah revisi validator I.....	155
Gambar 4.11 LKPD Sebelum dan setelah revisi validator II.....	156
Gambar 4.12 Keterlaksanaan Perangkat Pembelajaran Uji Coba I Untuk Setiap Pertemuan	165
Gambar 4.13 Tingkat Penguasaan Kemampuan <i>Visual Thinking</i> dalam Pemecahan Masalah Matematis Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Uji Coba I.....	168
Gambar 4.14 Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kemampuan <i>Visual Thinking</i> dalam Pemecahan Masalah Matematis Berdasarkan Indikator Uji Coba I	169
Gambar 4.15 Persentase Ketuntasan Klasikal Kemampuan <i>Visual</i> <i>Thinking</i> dalam Pemecahan Masalah Matematis Siswa pada Uji Coba I	170

Gambar 4.16	Ketercapaian Tujuan Pembelajaran Terhadap Kemampuan <i>Visual Thinking</i> dalam Pemecahan Masalah Matematis pada Uji Coba I.....	173
Gambar 4.17	Keterlaksanaan Perangkat Pembelajaran Uji Coba II Untuk Setiap Pertemuan	186
Gambar 4.18	Tingkat Penguasaan Kemampuan <i>Visual Thinking</i> dalam Pemecahan Masalah Matematis Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Uji Coba II.....	188
Gambar 4.19	Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kemampuan <i>Visual Thinking</i> dalam Pemecahan Masalah Matematis Berdasarkan Indikator Uji Coba II.....	189
Gambar 4.20	Persentase Ketuntasan Klasikal Kemampuan <i>Visual Thinking</i> dalam Pemecahan Masalah Matematis Siswa pada Uji Coba II.....	191
Gambar 4.21	Ketercapaian Tujuan Pembelajaran Terhadap Kemampuan <i>Visual Thinking</i> dalam Pemecahan Masalah Matematis pada Uji Coba II	194
Gambar 4.22	Rata-rata <i>Posttest</i> dan N-Gain Uji Coba I dan Uji Coba II	200
Gambar 4.23	Indikator Kemampuan <i>Visual Thinking</i> dalam Pemecahan Masalah Matematis pada Uji Coba I dan Uji Coba II	201